

## Metodický list č.1

### Práce s digitálním videem – nahrání videa do počítače

**Potřeby a pomůcky:** počítač, program na úpravu digitálního videa (Pinnacle studio), fire-ware port

Pro práci při střihu videa potřebujeme:

1. Videokameru (nejlépe digitální)
2. Počítač, na kterém záznam zpracujeme
3. Software, který nám tuto práci umožní
4. Fire-ware port, pomocí kterého připojíme kameru k počítači

Program Pinnacle Studio je software pro úpravu a střih videa.

**Zpracování videa pomocí počítače je možné rozdělit do tří částí**

- 1. nahrání videa**
- 2. úprava videa**
- 3. export videa**

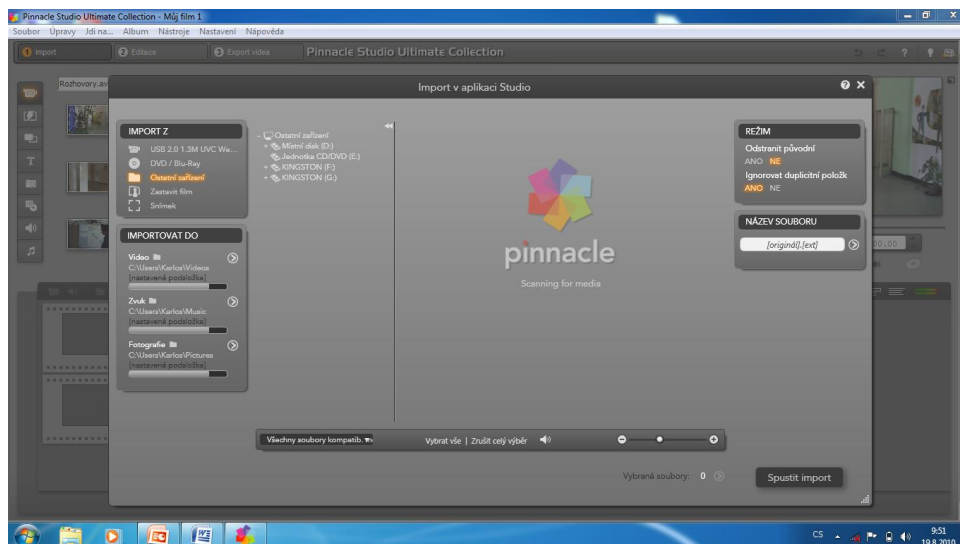
Nahrávání videa (digitalizace, zachytávání) – převedení nahrávky z kamery do počítače (u digitální kamery je záznam převáděn pomocí Fire Ware portu bez ztráty na kvalitě, u analogových kamer se nejprve musí analogový záznam převést na digitální, kde dochází ke ztrátě kvality).

**Postup:**

1. Zapojíme fire-ware port do digitální kamery
2. Zapojíme fire-ware port do počítače (notebooku)
3. Spustíme software na úpravu digitálního videa (Pinnacle studio)

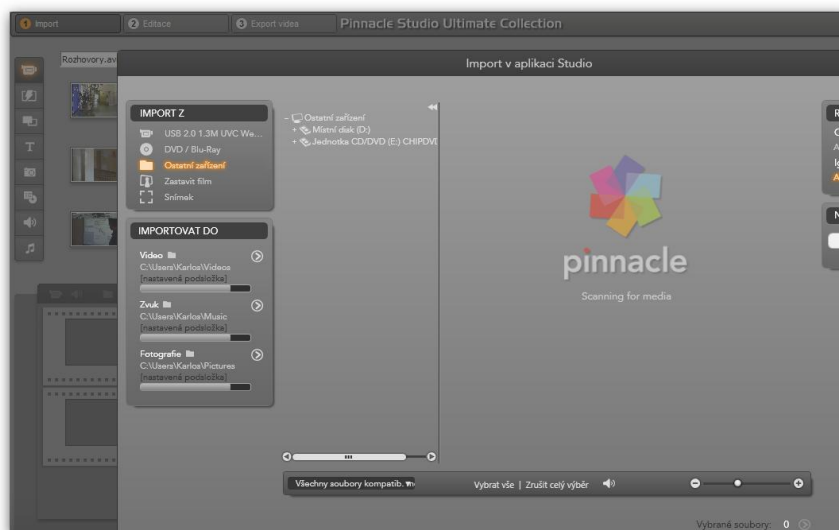
## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4.



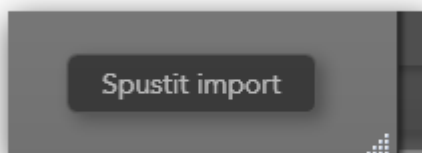
5. Kliknu na tlačítko import

6. Objeví se dialogové okno a v něm vyberu Importovat ze zařízení – digitální kamera



7. Nastavím, kam chci soubor importovat (kam ho chci uložit)

8. Nakonec kliknu na tlačítko spustit import



## Metodický list č.2

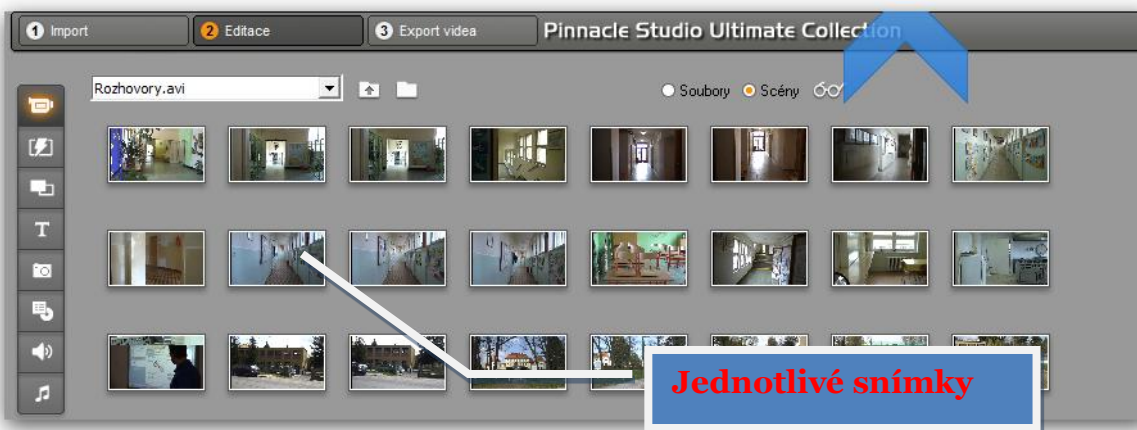
### Práce s digitálním videem – vkládání na časovou osu

**Potřeby a pomůcky:** počítač, program na úpravu digitálního videa (Pinnacle studio), fire-ware port

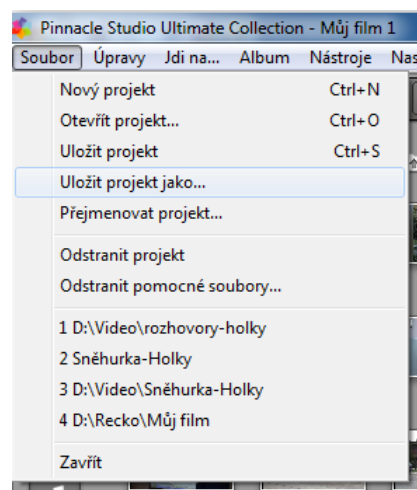
Pokud se nám podařilo nainportovat video do počítače–následuje jeho editace. Nejdříve bychom měli přistoupit k vybrání jednotlivých snímků a jejich vložení na časovou osu.

#### Postup:

1. V případě úspěšného importace videa do počítače, objeví se nám seznam snímků na okně programu

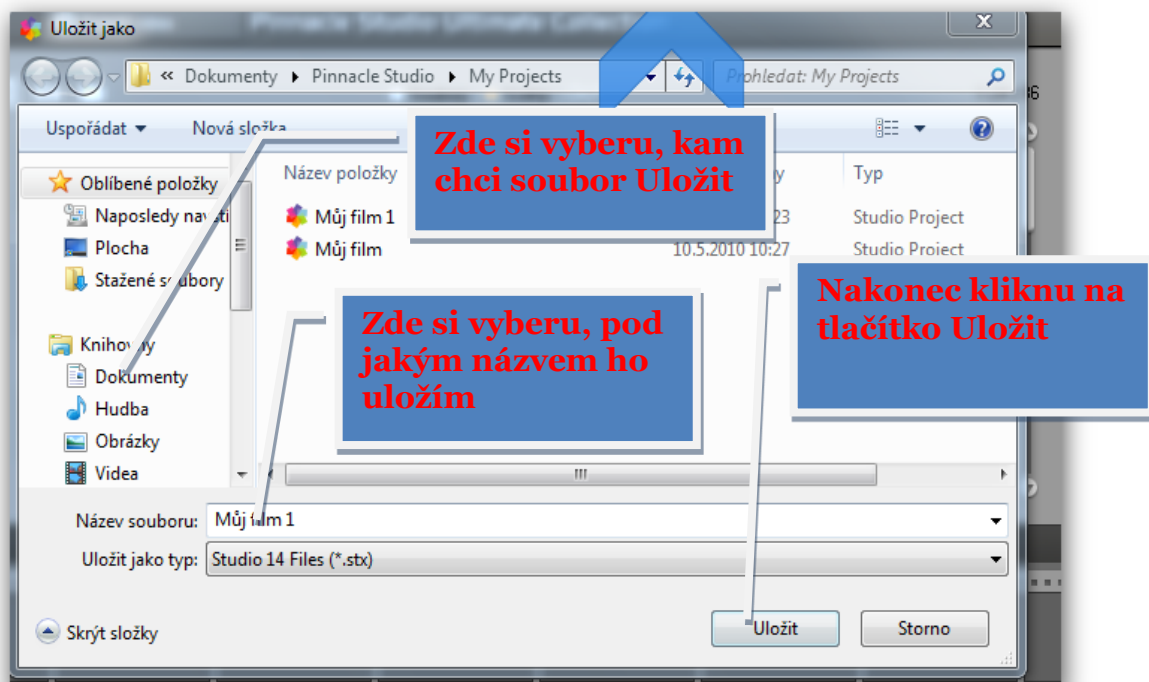


2. Důležitou činností je samozřejmě uložení naší započaté práce a to provedu příkazem „Soubor / Uložit projekt jako“

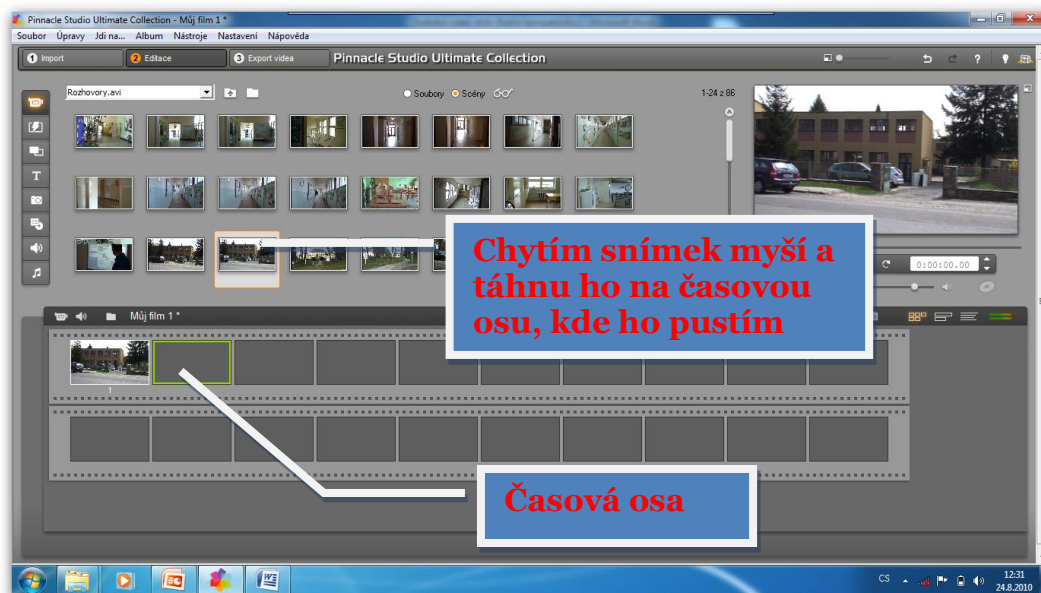


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

3. Objeví se dialogové okno a zde provedu potřebné úpravy



4. V dalším kroku si prohlédnu jednotlivé snímky a určím si jejich pořadí
5. V následném pořadí je vkládám na časovou osu a to jejich přetažením



## Metodický list č.3

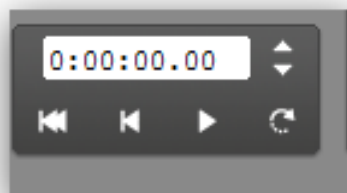
### Práce s digitálním videem – střih

**Potřeby a pomůcky:** počítač, program na úpravu digitálního videa (Pinacle studio), fire-ware port

Snímky máme na časové ose nyní je musíme podle potřeby sestříhat.

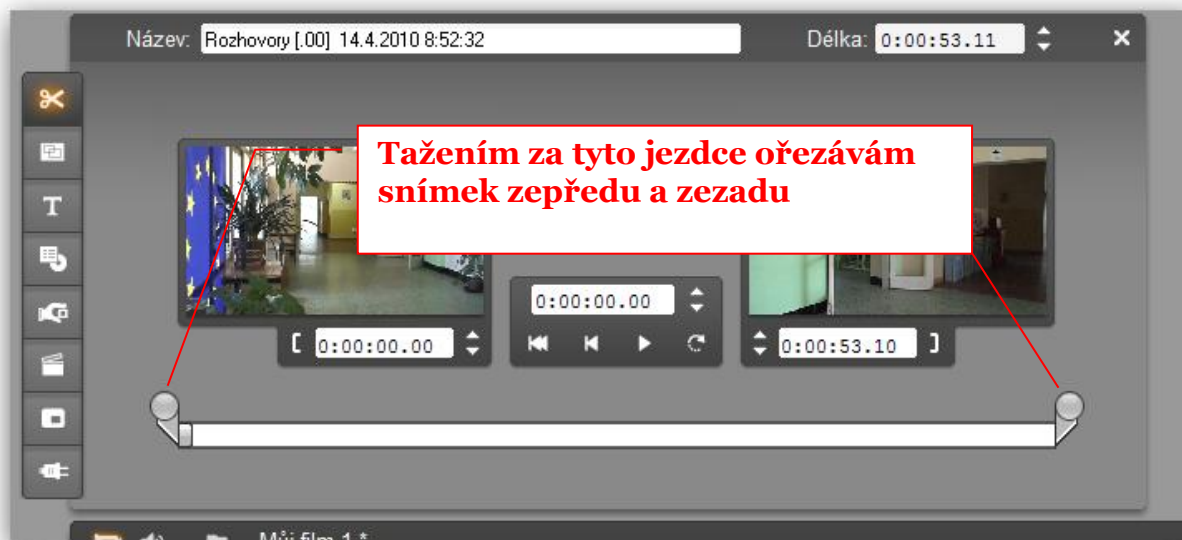
#### **Postup:**

1. Snímky jsou vloženy do časové osy a nyní je podle potřeby sestříháme
2. Při střihání snímků je třeba vždy dbát, že při vkládání přechodů se nám snímek dále ořízne z jedné i druhé strany
3. Klikneme dvakrát na snímek a snímek se nám otevře do okna
4. Okno snímku ovládáme těmito tlačítky (vysvětlení jednotlivých tlačítek získáme postavením myši na jednotlivá tlačítka)

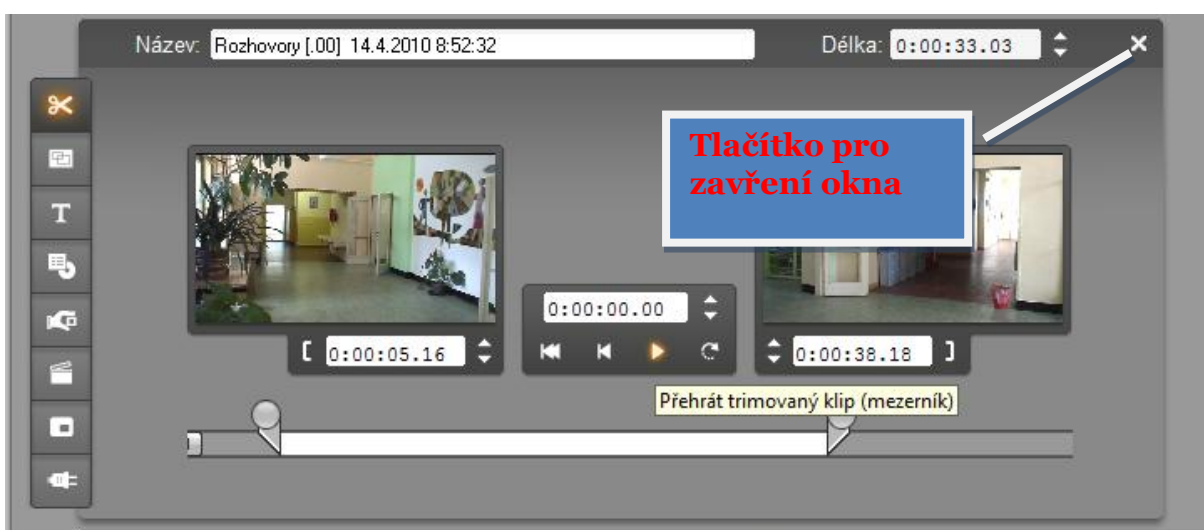


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

5. Oříznu snímek pomocí těchto tlačítek (viz. Obrázek)



6. Přehraji si ořezaný snímek, pokud mi nevyhovuje ořez, provedu změny a poté okno zavřu pomocí křížku



7. Následně to provedu u dalších snímků



## Metodický list č.4

### Práce s digitálním videem – vložení přechodů

**Potřeby a pomůcky:** počítač, program na úpravu digitálního videa (Pinacle studio), fire-ware port

Snímky máme sestříhané a v další části jim můžeme vložit přechody.

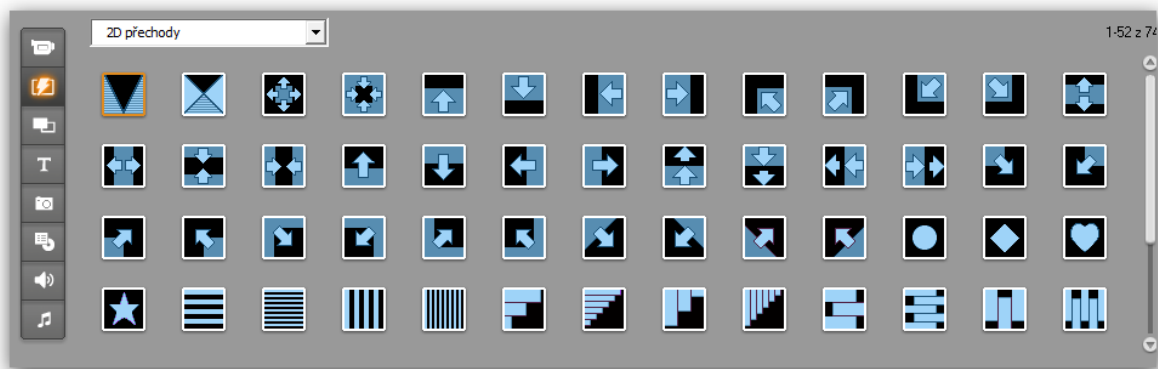
#### Postup:

1. Snímky máme sestříhané a pokud chci, mohu do projektu vložit přechody
2. Kliknu v liště na ikona pro vložení přechodu

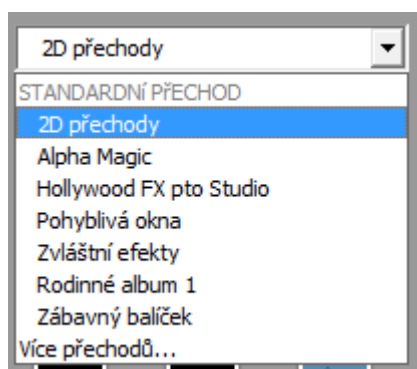


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### 3. Objeví se okno s přechody

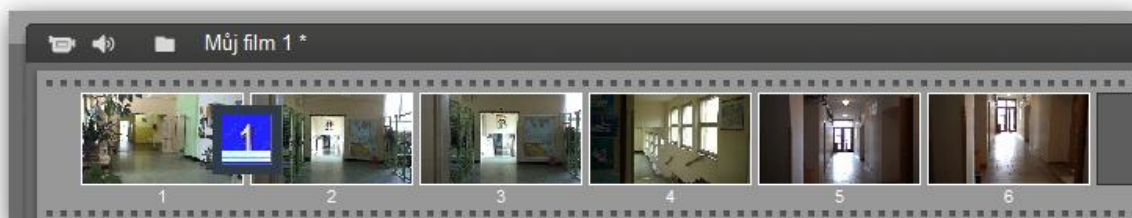


### 4. Dále mohu z nabídky vybrat různé druhy přechodů



### 5. Vyberu některou nabídku a ze seznamu poté vybraný přechod přetáhnu do mezery mezi snímky

### 6. Nyní máme přechod vložený do časové osy

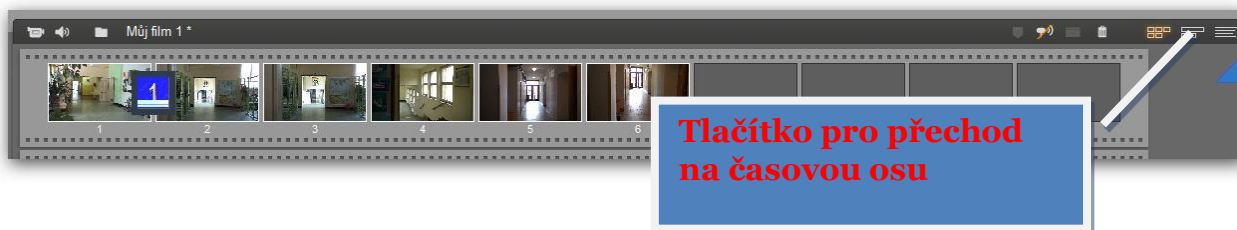


### 7. Jednou z možností programu je poté vložení přechodů naráz u všech snímků najednou

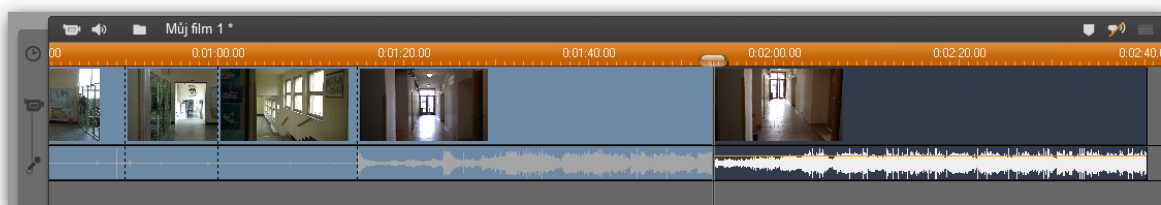
### 8. Přepnu si časovou osu pomocí tlačítka „Časová osa“



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



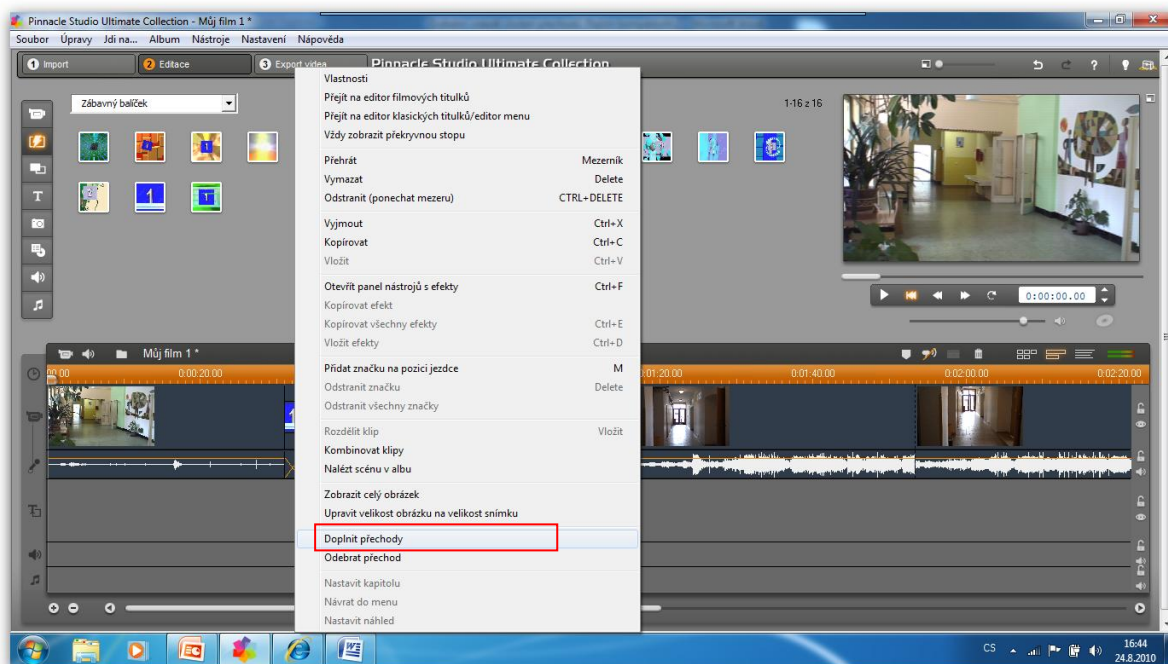
9. Přejdu na konec a označím si poslední snímek



10. Zmáčknou CTRL+A–označíme se mi všechny snímky

11. Přejdu na začátek časové osy a 1xP na přechod snímku

12. Z dialogového okna vyberu volbu „Doplnit přechody“



13. Přechody jsou vloženy do celého projektu

## Metodický list č.5

### Práce s digitálním videem – vkládání titulků

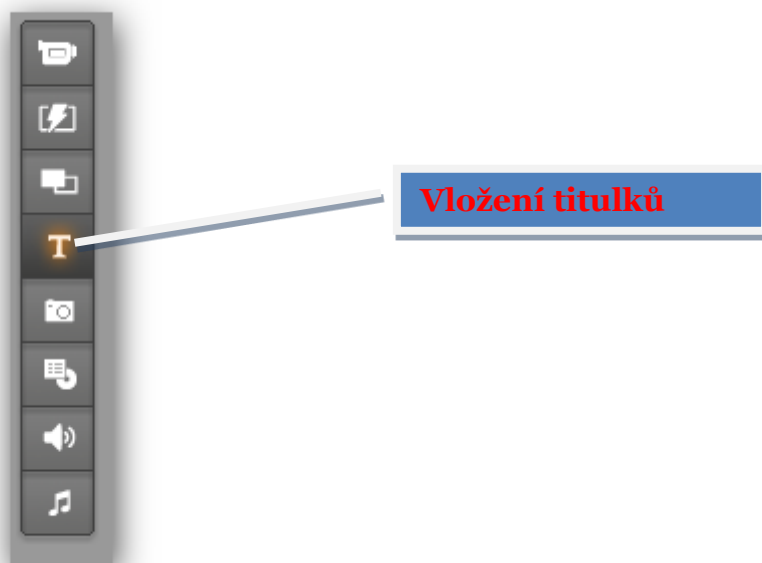
**Potřeby a pomůcky:** počítač, program na úpravu digitálního videa (Pinnacle studio), fire-ware port

Po vložení přechodů můžeme vložit do našeho rozpracovaného projektu titulky. Titulky můžeme vložit:

- Na začátek projektu
- Na konec projektu
- Mezi jednotlivé snímky projektu

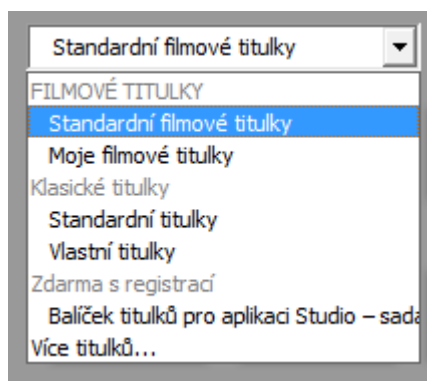
#### **Postup:**

8. Kliknu v postraním menu na vložení titulků

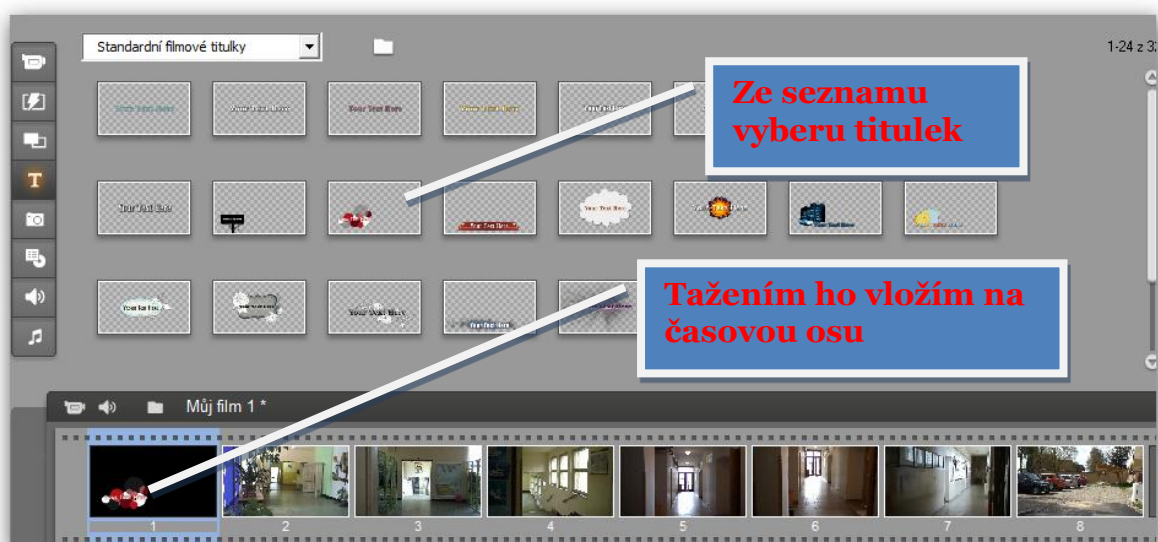


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

9. Objeví se nabídka se seznamem jednotlivých titulků
10. Kliknutím na tuto nabídku vyberu z nabízených možností titulků

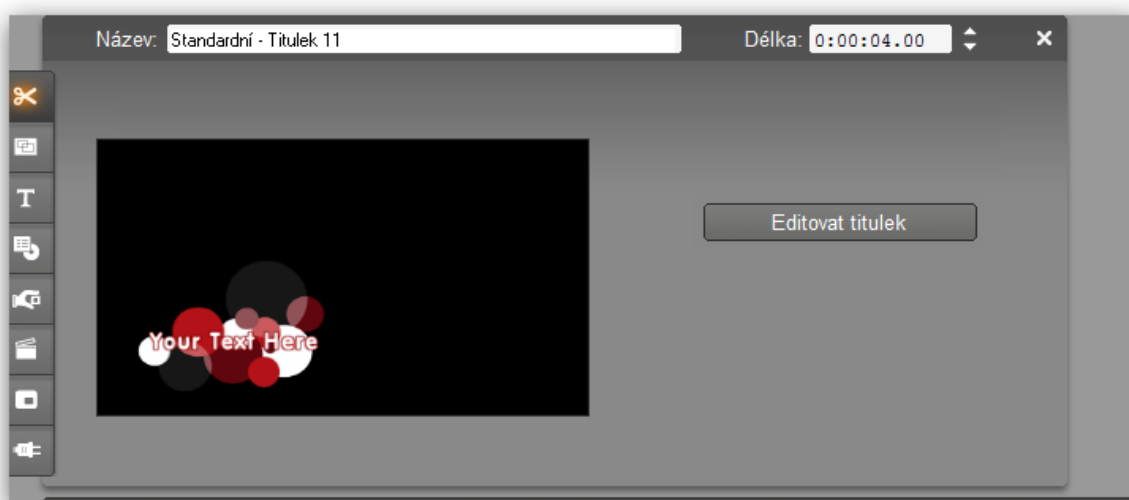


11. Po vybrání nabídky vyberu ze seznamu jednotlivých titulků a tažením ho vyberu na požadované místo v časové ose (začátek, konec, mezi snímky)



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

12. Pokud chci jednotlivé titulky editovat, dvakrát na něj kliknu v časové ose – titulek se mi otevře do okna a pokud ho chci upravit podle vlastního uvážení, kliknu na tlačítko „Editovat titulek“



13. Po dokončení úpravy titulku kliknu na křížek v pravém horním rohu a editovaný titulek se mi vloží do projektu  
14. Nezapomenu vždy svůj projekt průběžně ukládat a to příkazy:

- Soubor / Uložit
- CTRL+S
- Kliknutím na tlačítko diskety

## Metodický list č.6

### Práce s digitálním videem – vkládání titulků

**Potřeby a pomůcky:** počítač, program na úpravu digitálního videa (Pinnacle studio), fire-ware port

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

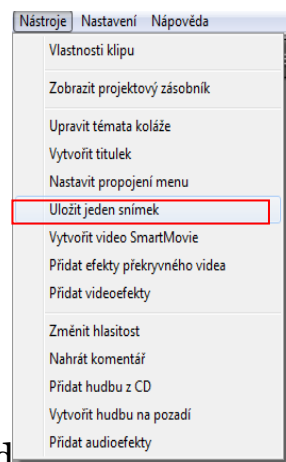
Pokud chci do projektu vkládat obrázky a nemám je vytvořené pomocí digitálního fotoaparátu, mohu je vytvořit tzv. snímáním obrazu námi vytvořeného videa.

### Postup:

1. Kliknu v postranním menu na ikonu „Zobrazit fotky a uložené snímky“



2. V menu kliknu na „Nástroje“ a vyberu položku „Uložit jeden snímek“



3. Vyberu snímek z projektu a poté vyberu d...  
v snímku

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4. Kliknu na tlačítko „Ulož“ a následně se rozhodnu kam obrázek uložit



## Metodický list č.7

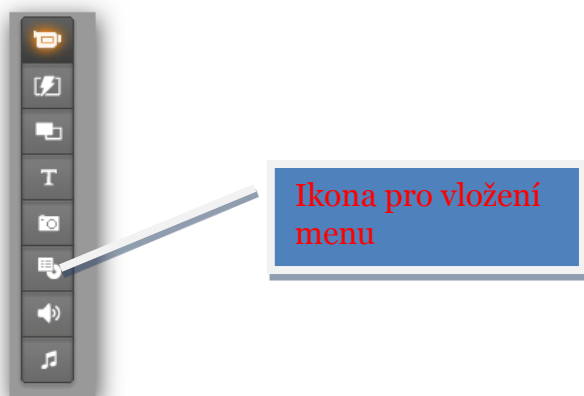
### Práce s digitálním videem – vložení úvodního menu

**Potřeby a pomůcky:** počítač, program na úpravu digitálního videa (Pinnacle studio), fire-ware port

Do projektu můžu vložit jako u klasického DVD úvodní menu, pomocí kterého se mohu pohybovat ve vytvořeném videu.

#### Postup:

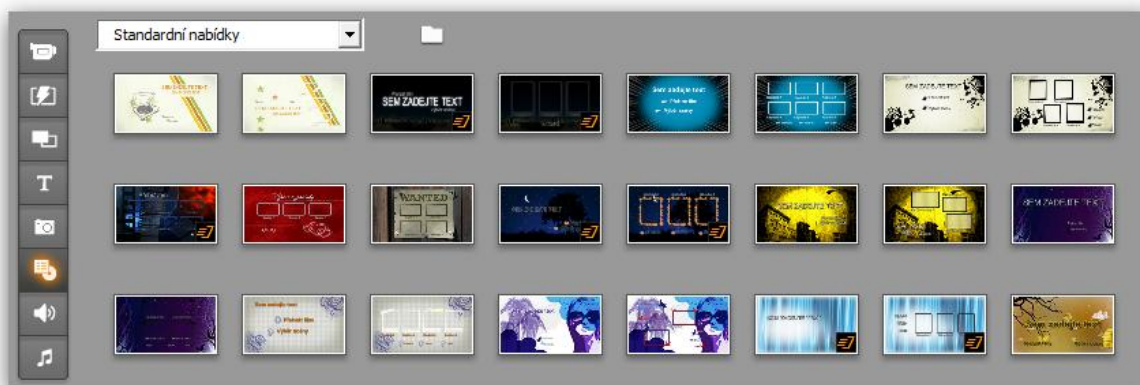
1. Kliknu v menu na ikonu pro vložení menu



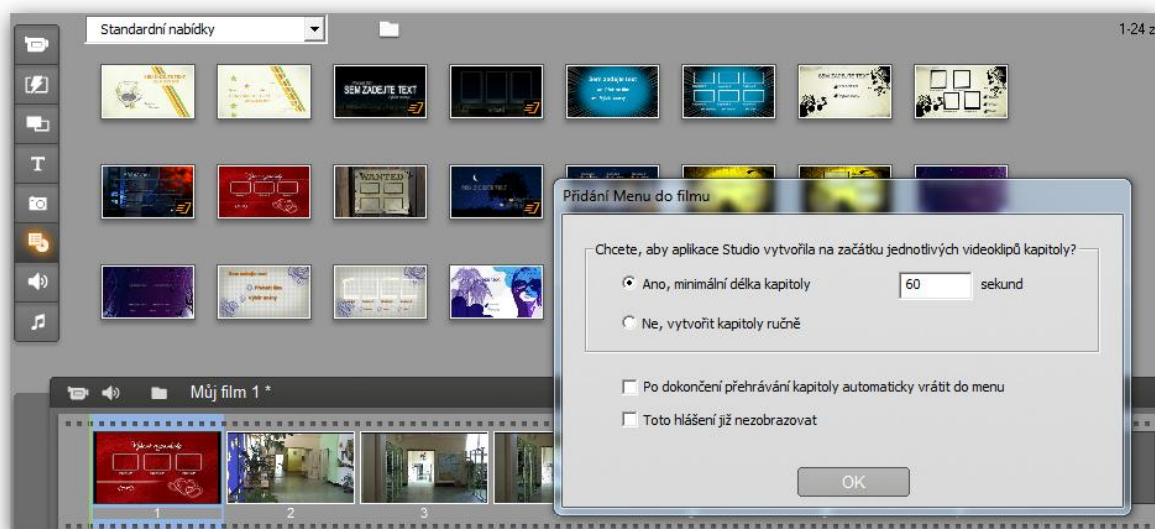


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### 2. Objeví se mi okno se seznamem přednastavených menu



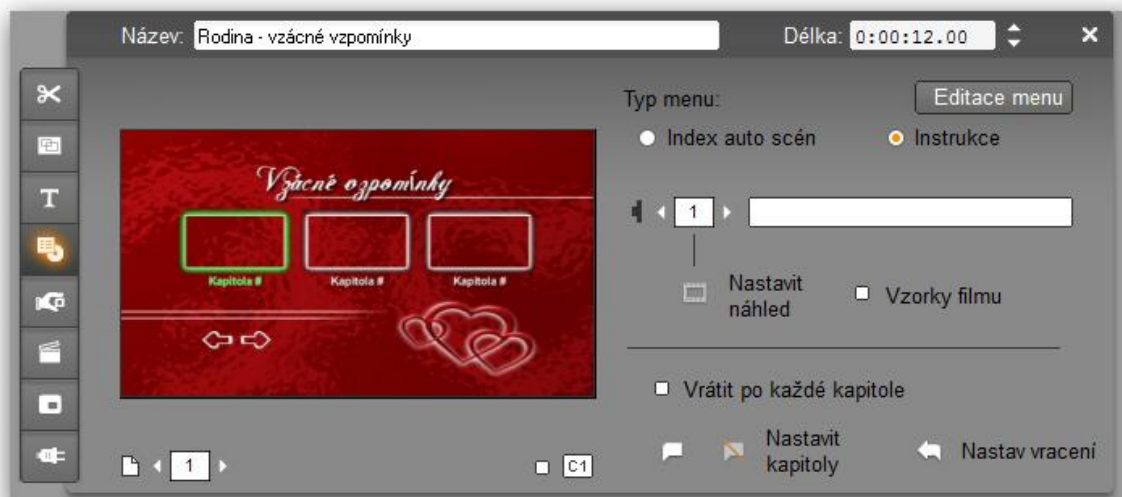
### 3. Vyberu se menu a přetáhnu ho na časovou osu, současně s tím se objeví okno, ve kterém si vybírám, zda chci ovlivnit



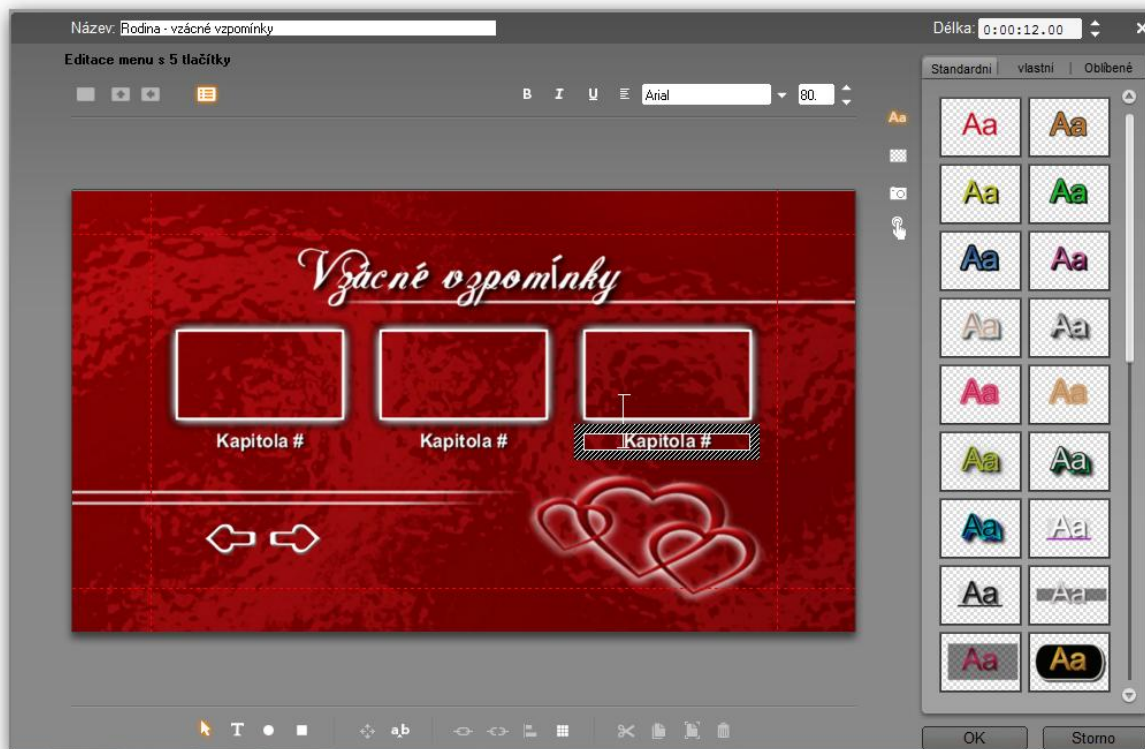
délku jednotlivých kapitol

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4. Po potvrzení tlačítka OK se objeví okno pro editaci menu



5. Pokud kliknu na tlačítko „Editace menu“ – mohu menu dále upravovat podle vlastních předloh



6. Po dokončení editace a veškerých úprav okno závru v levém horním menu pomocí uzávěru a nezapomenu svůj projekt průběžně ukládat, svoji práci si mohu prohlédnout pomocí přehrávače

## Metodický list č.8

### Práce s digitálním videem – úprava zvuku

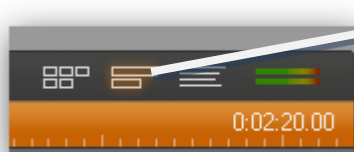
**Potřeby a pomůcky:** počítač, program na úpravu digitálního videa (Pinnacle studio), fire-ware port, DVD disk

Zvukový doprovod filmu má zhruba čtyři části:

- Originální zvuk natočený videem
- Komentář zaznamenaný dodatečně
- Zvukové efekty
- Doprovodná hudby

#### Postup:

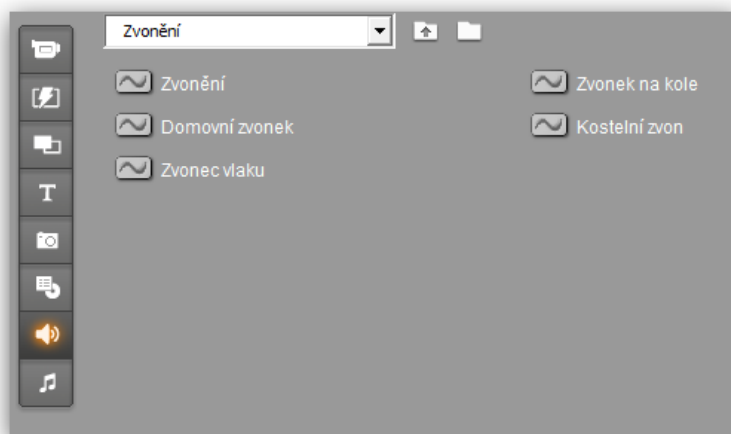
1. Přepnu si tlačítkem na časovou osu kde uvidím ikony pro ovládání zvuku



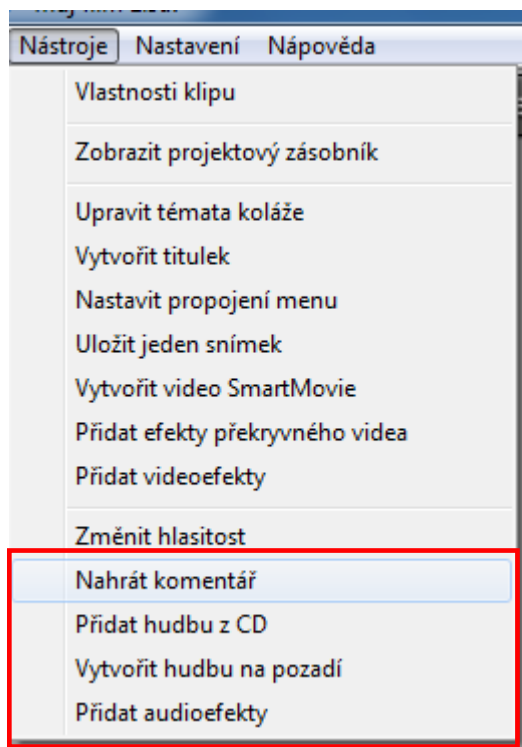
**Ikona na zapnutí  
časové osy**

2. Klinutím na toto tlačítko vložím zvukové efekty a současně s tím se objeví seznam přednastavených zvuků, které přetáhnu na časovou osu

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

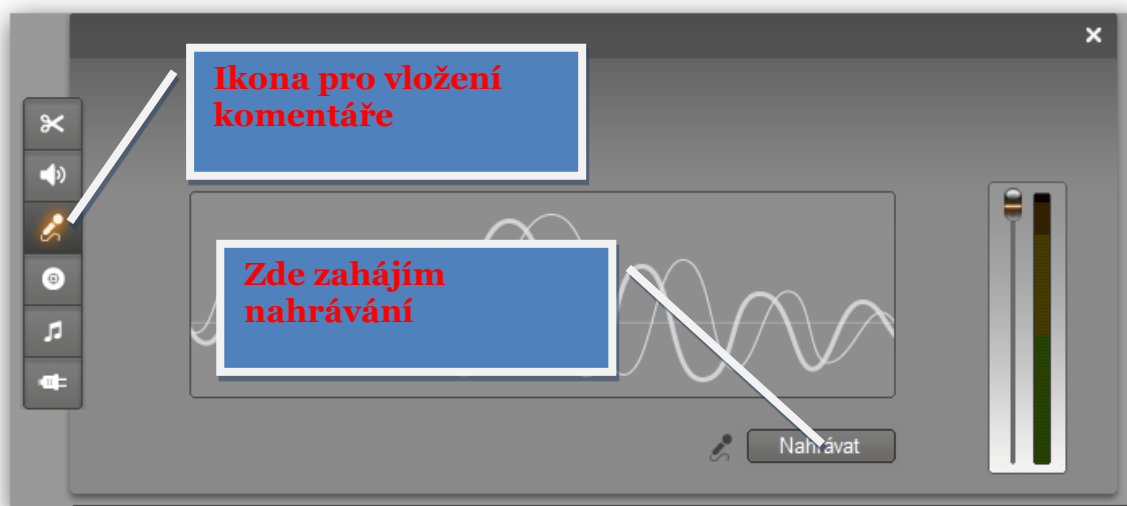


3. Dále mohu vložit komentář, přidat hudbu z CD, vytvořit hudbu na pozadí, přidat audioefekty

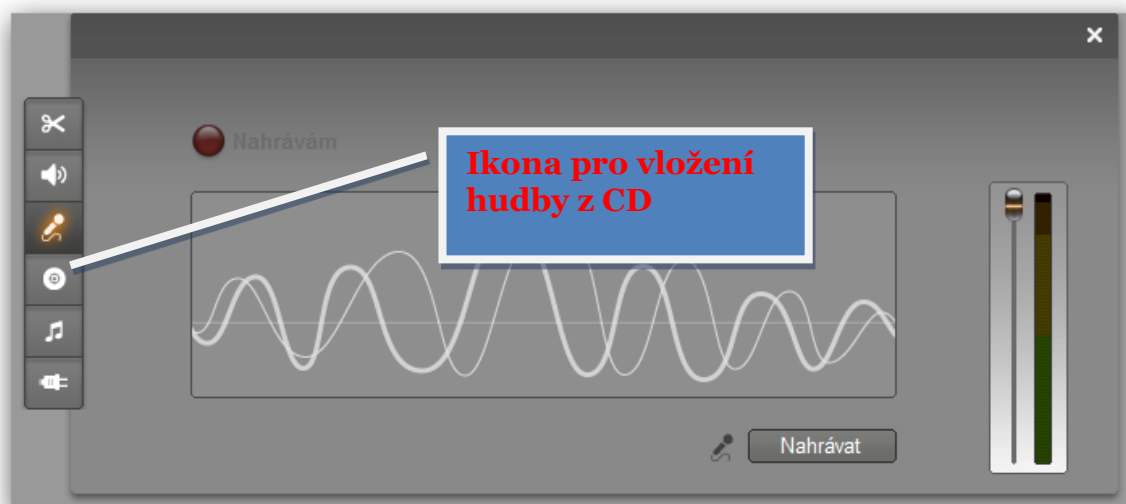


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4. Kliknutím na volbu přidat komentář se aktivuje okno, kde přidávám vlastní komentář, který vložím na časovou osu

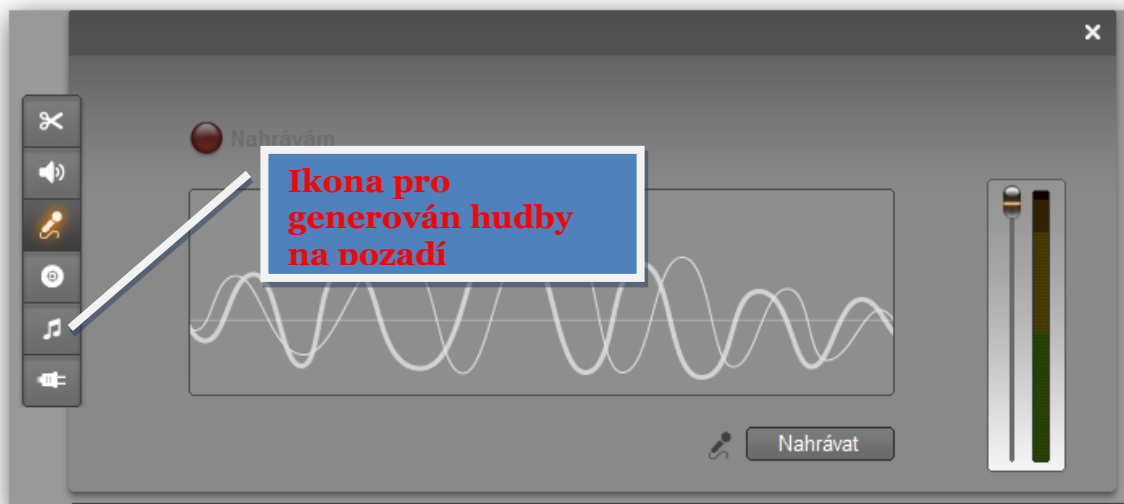


5. Kliknutím na tuto ikonu vložím hudbu z CD (musí být v mechanice)

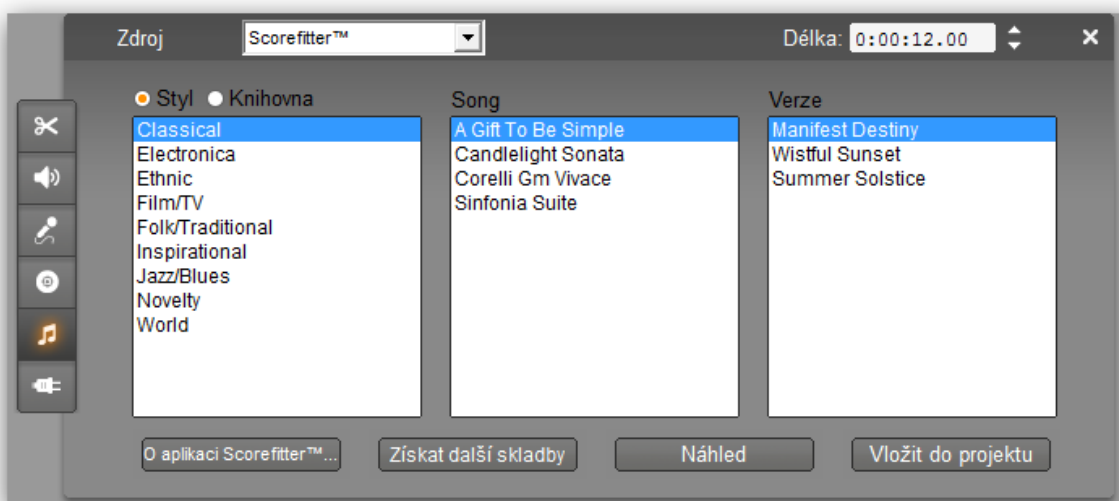


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

6. Kliknutím na tuto ikonu budu generovat hudbu na pozadí



7. Objeví se okno se seznamem hudby vyberu si a kliknu na tlačítko „Vložit do projektu“





INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

8. Pokud mám vybraný určitý zvuk či něco jiného, práce se zvuky se provádí na časové ose

## Metodický list č.9

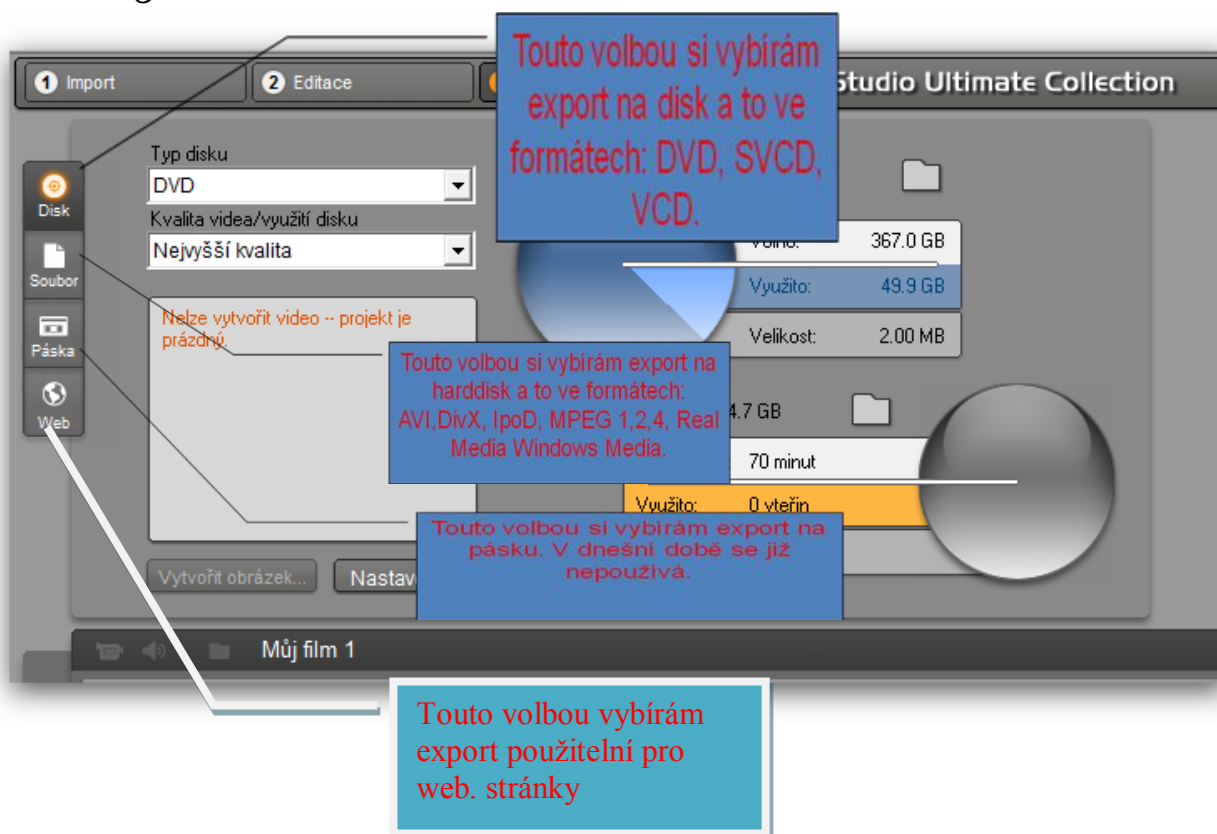
### Práce s digitálním videem – export videa

**Potřeby a pomůcky:** počítač, program na úpravu digitálního videa (Pinnacle studio), fire-ware port, DVD disk

Vytvoření filmu – výsledkem této činnosti bude soubor, v němž bude uložen jak obraz, tak zvuk a je možné jej přenášet. Je možné ho převádět do různých formátů MPEG1, MPEG2, WMV a další

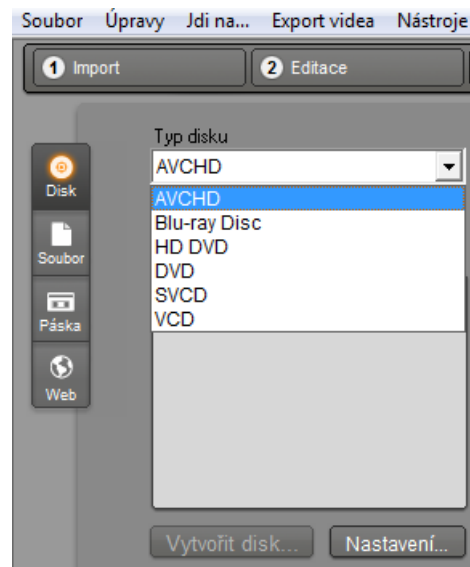
#### Postup:

1. Po ukončení veškerých editací videa přistoupím ke konečné fázi a tou je–export videa
2. Kliknu na tlačítko export videa
- 3.

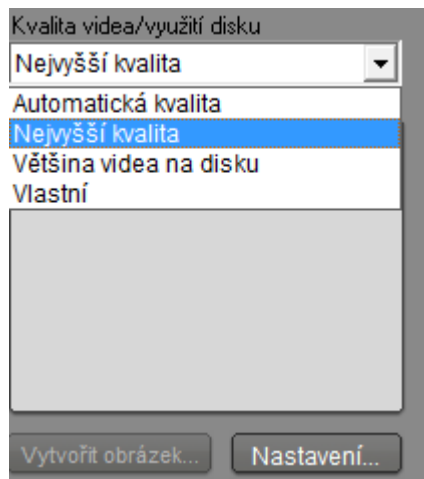


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4. Ve většině případů se provádí export na DVD disk, vyberu volbu „DISK“
5. Vyberu typ disku DVD



6. Následně vyberu z volby „Kvalita videa“ příslušné nastavení a na závěr kliknu na volbu „Vytvořit obrázek“



## Metodický list č.10

### Práce s digitálním zvukem – stažení programu AUDACITY



**Potřeby a pomůcky:** připojení k internetu, počítač

#### Postup:

1. připojím se k datovým webovým serverům, kde mohu stáhnout program AUDACITY ([www.slunecnice.cz](http://www.slunecnice.cz), [www.stahuj.cz](http://www.stahuj.cz))
2. do fulltextového vyhledávače napíši název programu AUDACITY potvrdím hledat

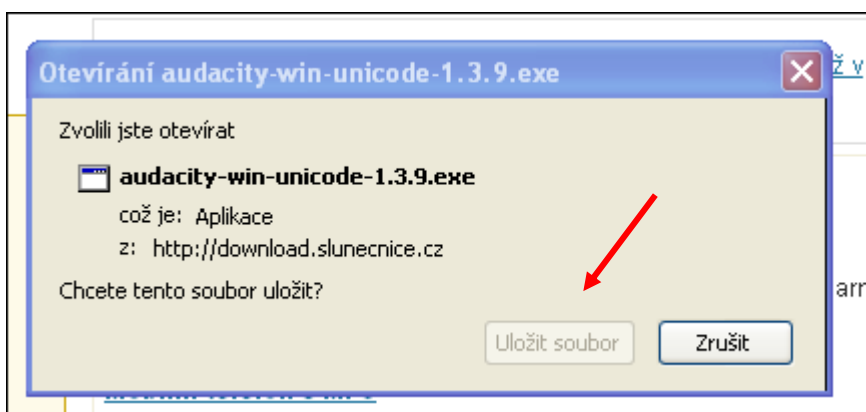


3. vyhledá mi to příslušný program a poté kliknu na odkaz stáhnout

FILTR					
Jazyk	všechny jazyky	Licence	všechny licence	Operační systém	všechny OS
OK					
Název	Sekce	Licence	Hodnocení	Staženo	Download
<a href="#">Audacity</a> Nahrávání a editace multimediálních audio souborů. Win Me, Win XP, Win 2000, Win 2003, Win 98, Vista-32	<a href="#">Správa, editace a přehrávání audio souborů</a>	GNU GPL		50x	 <a href="#">STÁHNOUT</a>

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4. následně se objeví dialogové okno pro uložení souboru
5. kliknutím na volbu „Uložit soubor“ začne stahování souboru a jeho uložení na místo, kam máte nastaveno ukládání souborů v internetovém prohlížeči

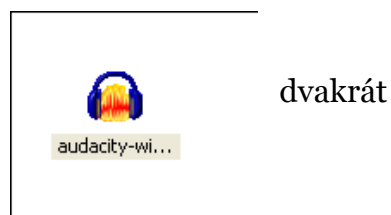


## Metodický list č.11 Práce s digitálním zvukem – instalace programu AUDACITY

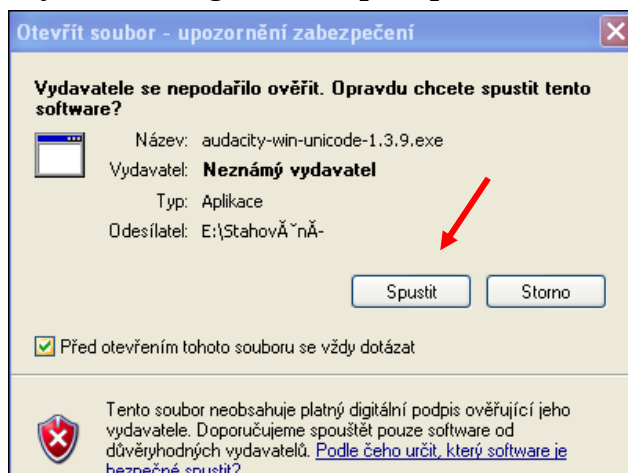
**Potřeby a pomůcky:** počítač, volné místo na disku

### Postup:

1. najdu si soubor, kde ho mám uložený poté na něj kliknu

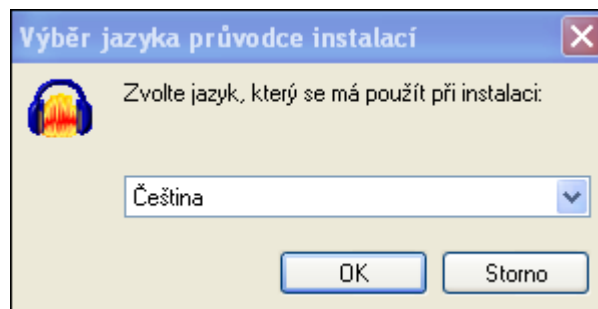


2. objeví se dialogové okno pro spuštění instalace kliknu na spustit

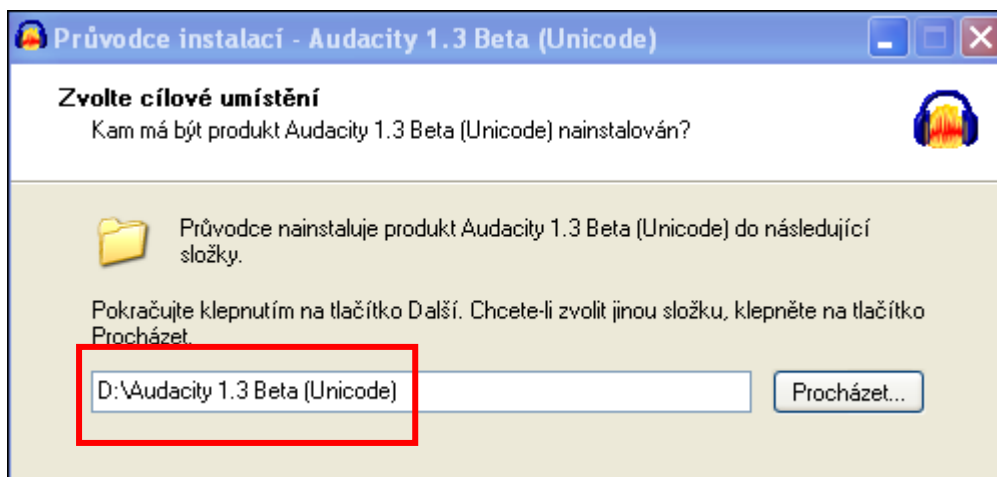


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- vyberu si jazyk programu  
v našem případě čeština a  
potvrdíme OK

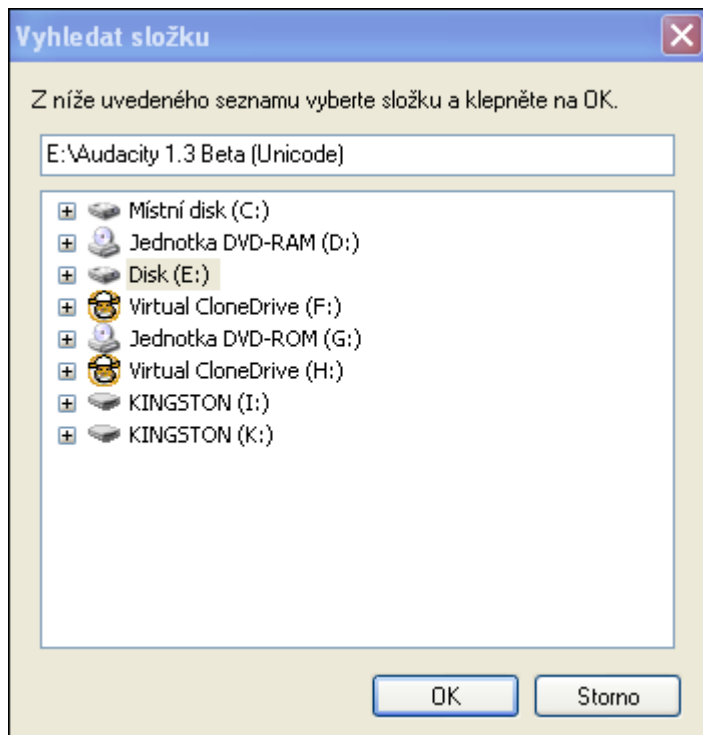


- objeví se další okno a kliknu na „Další“
- v dalším okně se objeví licenční ujednání, kliknu na „Další“
- v dalším okně nastavím kam chci, aby se mi program ukládal existují dvě možnosti, jak nastavit pozici ukládání
- napiší manuálně cestu pro uložení souboru např. D:/Audacity, kde písmeno D je název disku



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

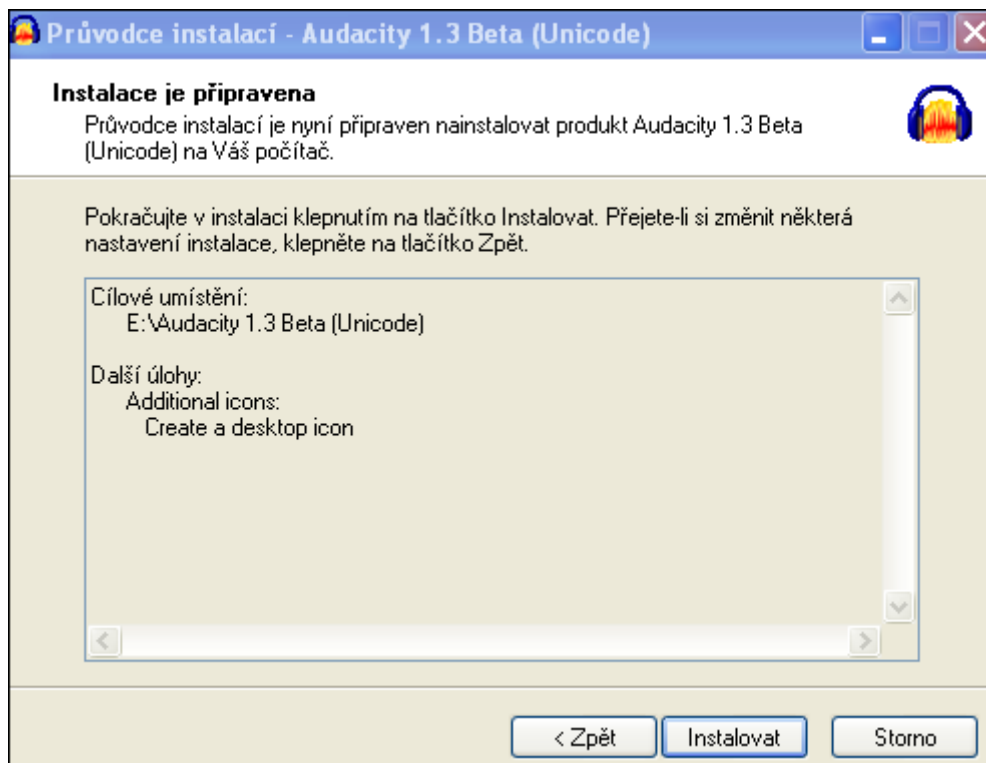
8. nebo kliknu na tlačítko „Procházet“, vyberu příslušný disk a místo potvrdím OK a když mám vybrané místo pro uložení, kliknu na „Další“



9. objeví se dialogové okno, které se vás ptá, jestli chcete vytvořit zástupce programu na ploše – kliknu na „Další“
10. v následujícím okně kliknu na instalovat a proběhne instalace



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



## Metodický list č.12

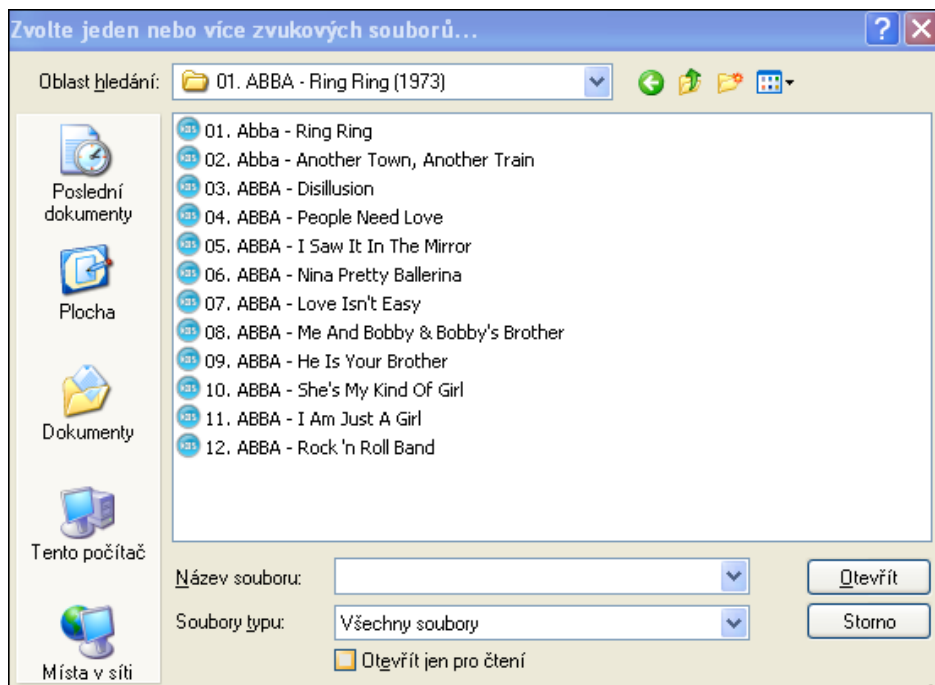
Práce s digitálním zvukem – úprava zvuku v programu  
AUDACITY

**Potřeby a pomůcky:** počítač, nainstalovaný program AUDACITY, mp3 nahrávka

**Postup:**

1. otevřu si program AUDACITY
2. tento program umí pracovat se soubory ve formátu mp3 – otevřu si soubor, který chci upravit

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

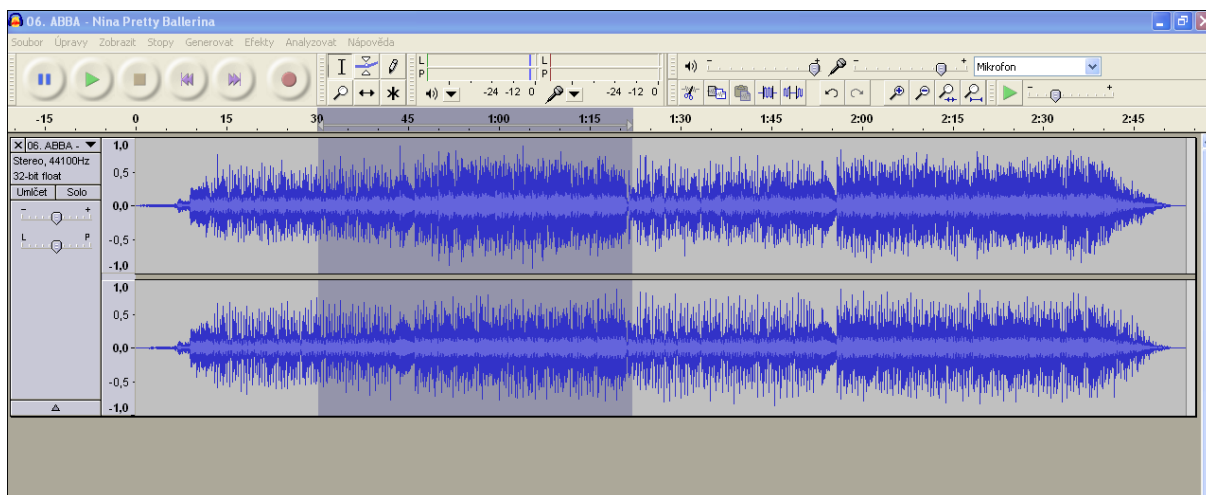


3. označím ho a potvrdím OK
4. soubor se mi načte do programu a můžeme ho upravovat
5. pro práci se zvukovou stopou jsou zde tyto tlačítka

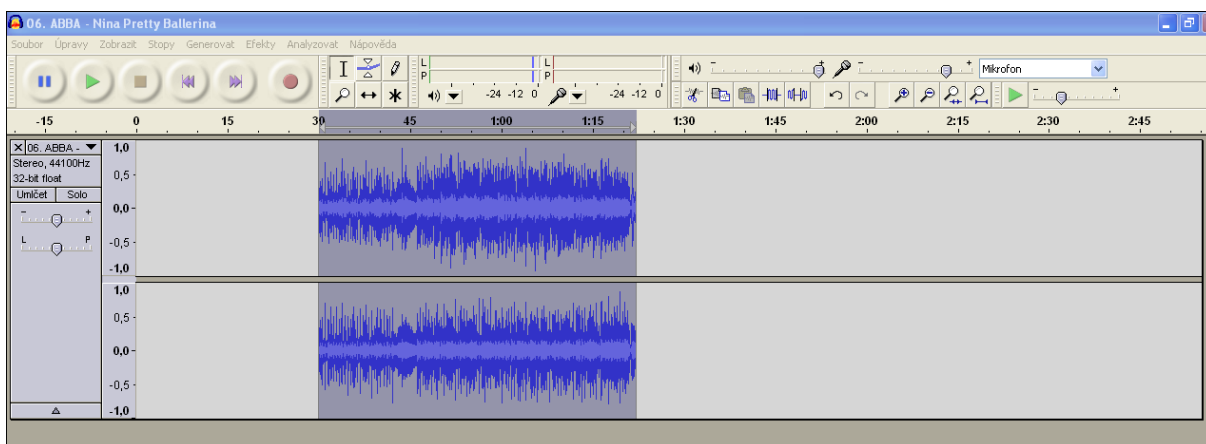


6. nahrávku chceme zkrátit a na začátku a na jejím konci chceme, aby přecházela do ztracena
7. po odposlechu skladby si vyberu úsek, který chci dále upravovat

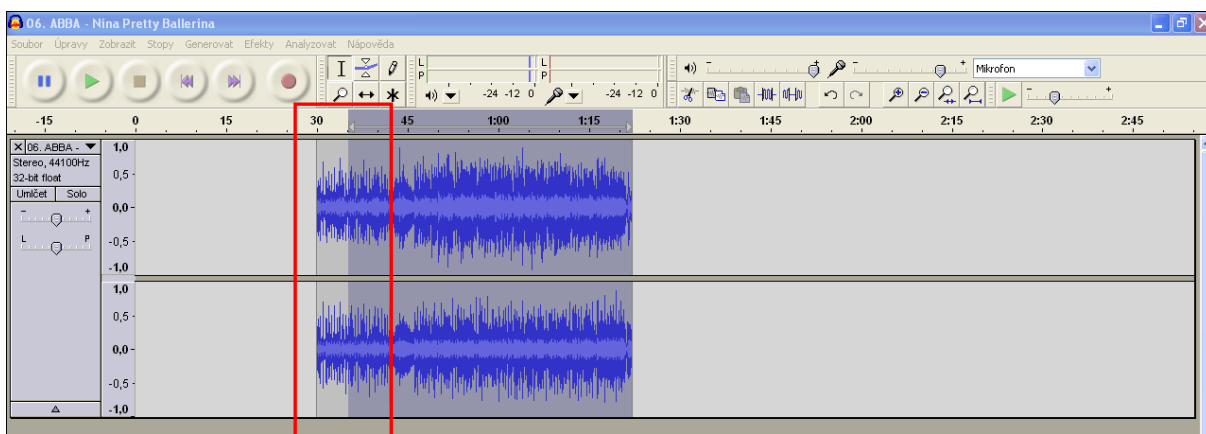
## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



8. Úpravy / Oříznout – zůstane mi pouze oříznutá skladba

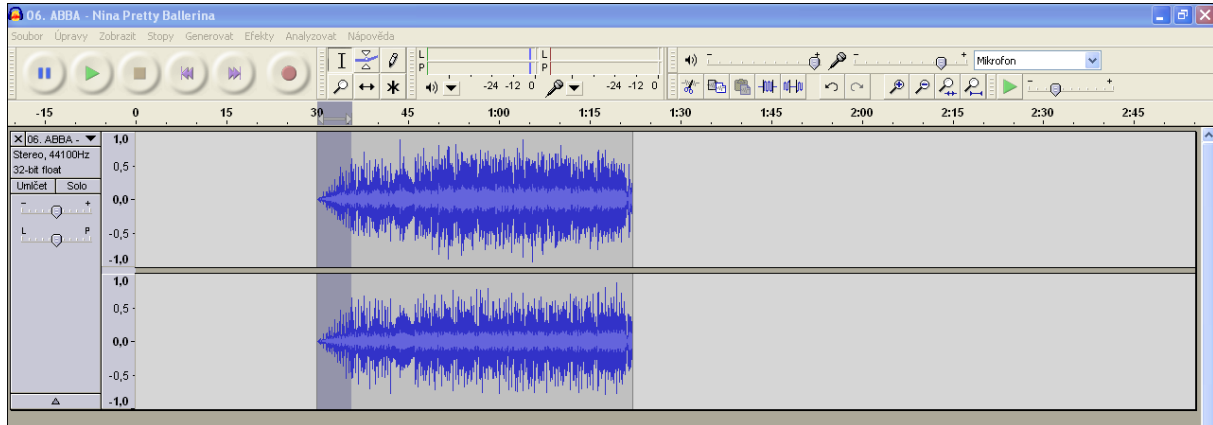


9. teď provedu to aby se mi skladba postupně rozjížděla v intenzitě
10. myši si ukážu na úsek, u kterého chci, aby se intenzita postupně zvyšovala
11. označím si úsek myši a to směrem k začátku skladby (ne naopak)



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

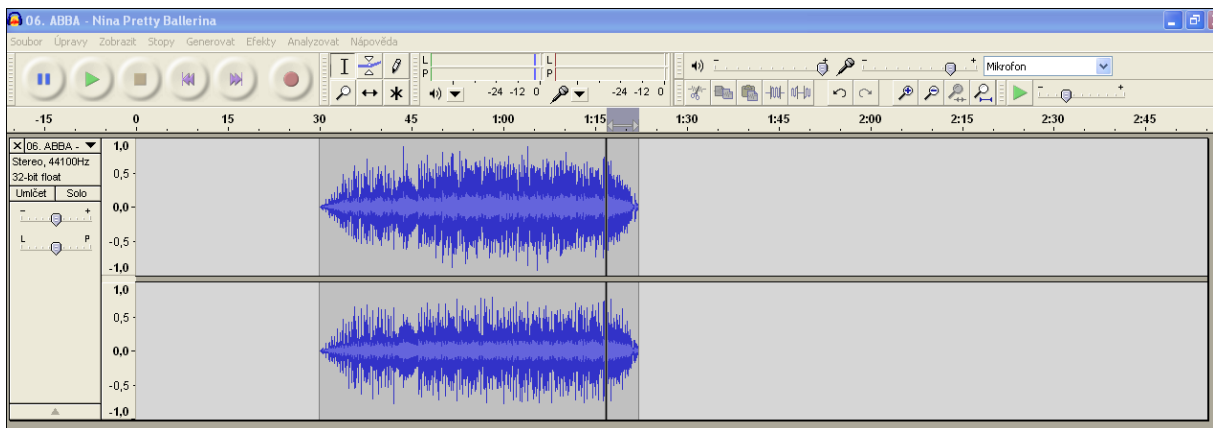
### 12. Efekty / Postupný náběh(Fade in)



13. Teď provedu na konci skladby to, aby se mi intenzita mírnila

14. označím si úsek skladby myší směrem ke konci (nikdy ne naopak)

15. Efekty / Gross fade out



16. na závěr skladbu uložíme pod svým názvem a to takto

17. Soubor / Exportovat

18. vyberu kam chci soubor uložit

19. pod jakým názvem ho uložit

20. a pod jakým typem souboru ho chci uložit (mp3,ogg vorbis, wav, flac, mp2..)

21. vybereme např. mp3 a dáme uložit

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

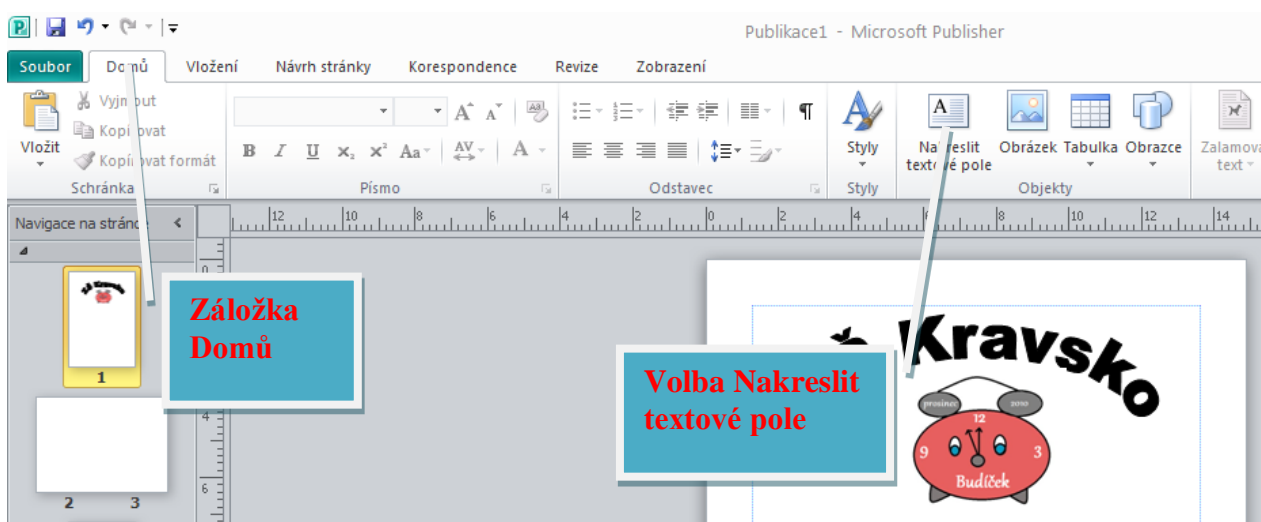
### Metodický list č.13

## METODICKÝ LIST – vkládání článků do SW Microsoft Publisher+ pohyb s textovými poli – školní časopis „BUDÍČEK“

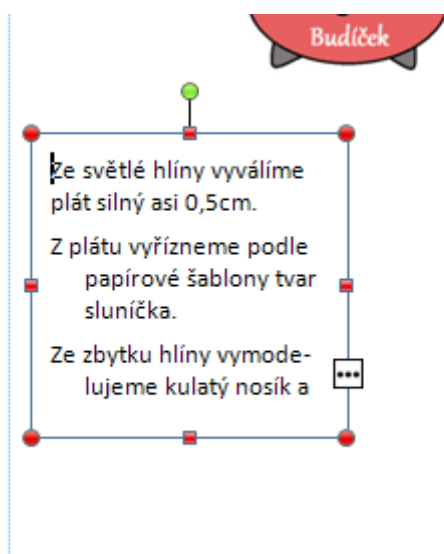
**Potřeby a pomůcky:** SW Microsoft Publisher

### Postup:

1. Otevřu si program Microsoft Publisher
2. Kliknu na záložku „Domů“ a poté na volbu „Nakreslit textové pole“

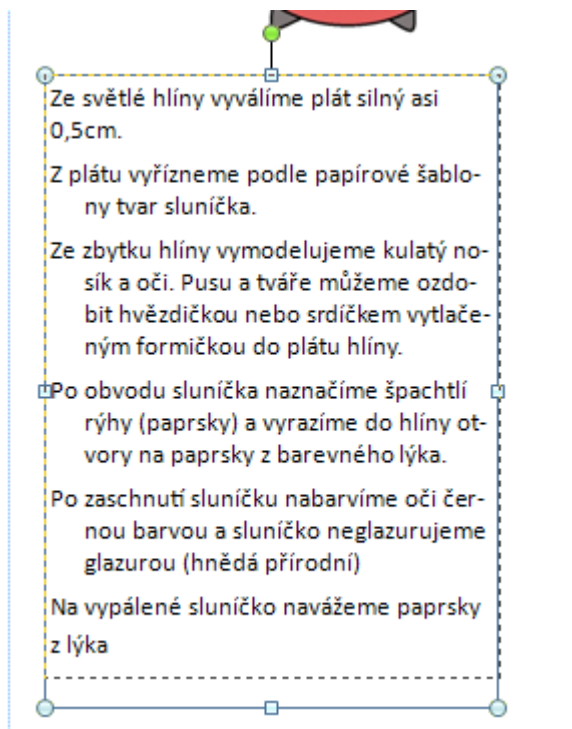


3. Na ploše se objeví textové pole, do kterého napíši svůj článek



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4. Pokud text kopíruji, může se stát, že obsah je větší než velikost textového pole. Objeví se značka s třemi tečkami (viz. Obr. V bodu 3). V tomto případě je nutné zvětšit textové pole tažením za úhlopříčku.



5. Poté umístím textové pole na správné místo a pokračuji ve vkládání dalších článků

## Metodický list č.14 Tvorba popisků jednotlivých stránek v programu Microsoft Office Publisher

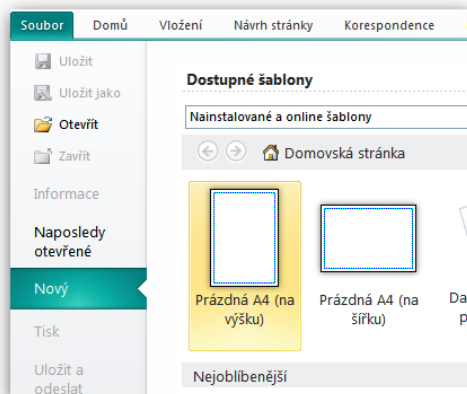
**Popis:** v pracovním listu je popsán postup tvorby popisků na jednotlivých stránkách školního časopisu Budíček. Školní časopis „Budíček“ je vytvářen v programu Microsoft Office Publisher.

**Postup:**

1. Po spuštění programu si kliknu na ikonu prázdná A4 na šířku



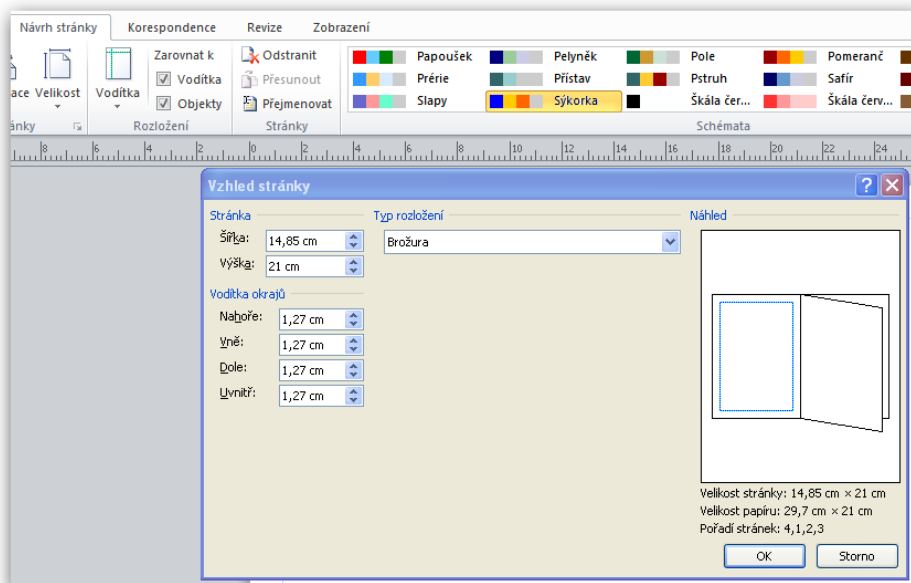
## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



2. Změním formát A4 na brožuru:

Návrh stránky/ vzhled stránky/ typ rozložení/ brožura

Aplikace se vás zeptá jestli chcete vložit nové stránky/ potvrdím ANO



3. Po potvrzení se aktivuje dokument do brožury

4.

5.

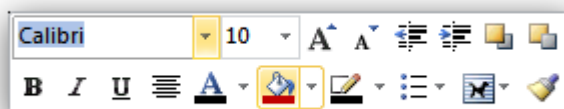


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

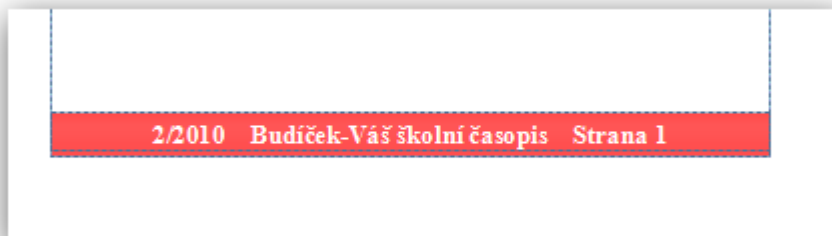
4. Vložíme textové pole: Vložení/ nakreslit textové pole po vložení zkopírujeme i na dolní část stránky.



5. Textové pole podbarvíme červenou barvou: 1xP na textové pole



6. Vyplníme textové pole příslušným textem



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

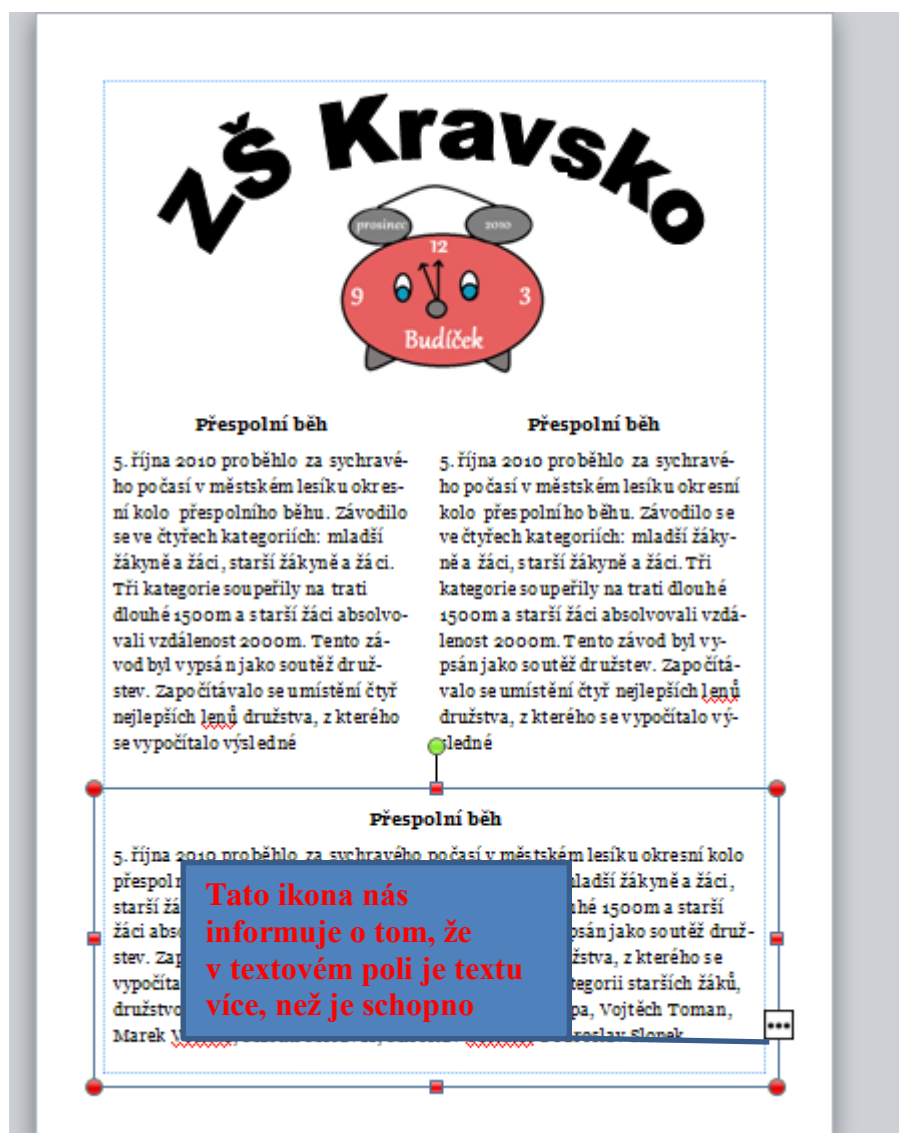
### Metodický list č.15

## METODICKÝ LIST – propojení textových polí (přechod mezi stránkami) – školní časopis „BUDÍČEK“

Potřeby a pomůcky: SW Microsoft Publisher

### Postup:

1. Při psaní článků do textových polí se může stát, že se mi obsah textového pole nevejde na stránku



**ZŠ Kravsko**

**Budíček**

**Přespolní běh**

5. října 2010 proběhlo za sychravého počasí v městském lesíku okresní kolo přespolního běhu. Závodilo se ve čtyřech kategoriích: mladší žákyně a žáci, starší žákyně a žáci. Tři kategorie soupeřily na trati dlouhé 1500m a starší žáci absolvovali vzdálenost 2000m. Tento závod byl vypsan jako soutěž družstev. Započítávalo se umístění čtyř nejlepších družstev, z kterého se vypočítalo výsledné

**Přespolní běh**

5. října 2010 proběhlo za sychravého počasí v městském lesíku okresní kolo přespolního běhu. Závodilo se ve čtyřech kategoriích: mladší žákyně a žáci, starší žákyně a žáci. Tři kategorie soupeřily na trati dlouhé 1500m a starší žáci absolvovali vzdálenost 2000m. Tento závod byl vypsan jako soutěž družstev. Započítávalo se umístění čtyř nejlepších družstev, z kterého se vypočítalo výsledné

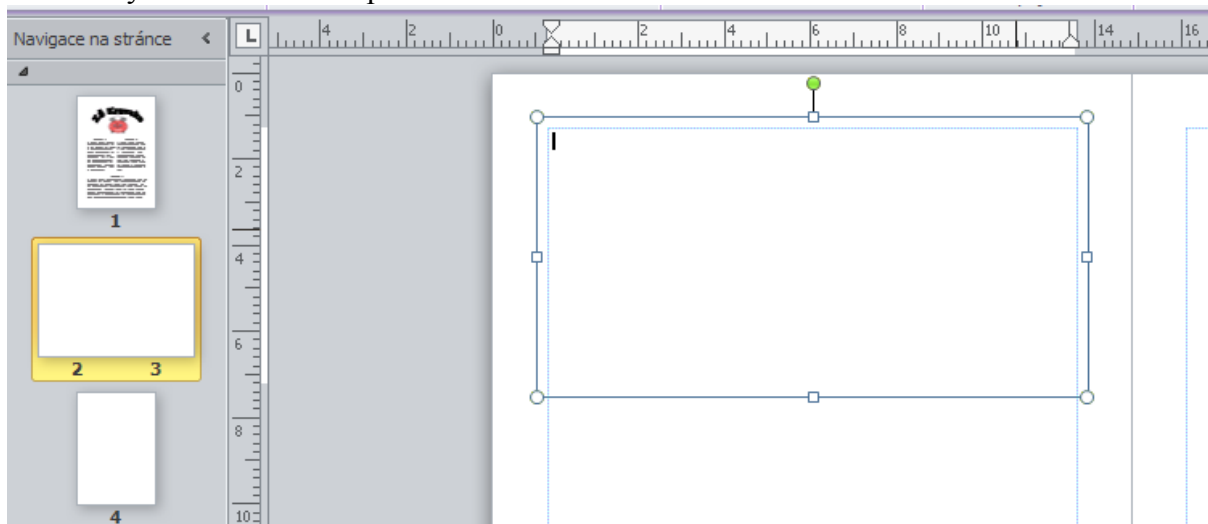
**Přespolní běh**

5. října 2010 proběhlo za sychravého počasí v městském lesíku okresní kolo přespolního běhu. Závodilo se ve čtyřech kategoriích: mladší žákyně a žáci, starší žákyně a žáci. Tři kategorie soupeřily na trati dlouhé 1500m a starší žáci absolvovali vzdálenost 2000m. Tento závod byl vypsan jako soutěž družstev. Započítávalo se umístění čtyř nejlepších družstev, z kterého se vypočítalo výsledné

**Tato ikona nás informuje o tom, že v textovém poli je textu více, než je schopno**

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

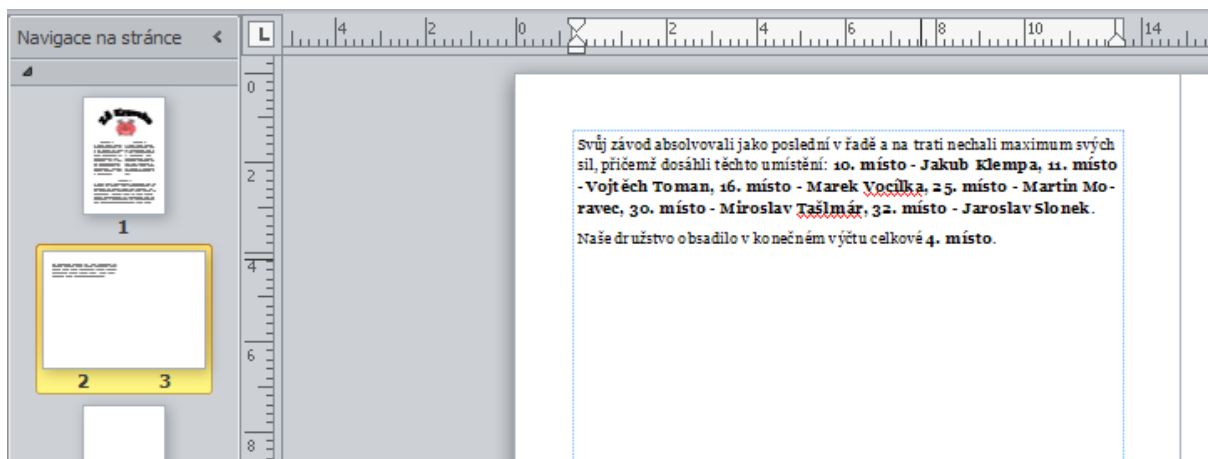
2. Vytvořím si textové pole na další stránce



3. Vrátím se do textového pole, kde text přebývá a kliknu na ikonu s třemi tečkami.

Objeví se mi ikona pro přelití textu do druhého textového pole

4. Přejdu na textové pole na další stránce a kliknu do textového pole a přebývajíc text se mi přelije do toho to pole.



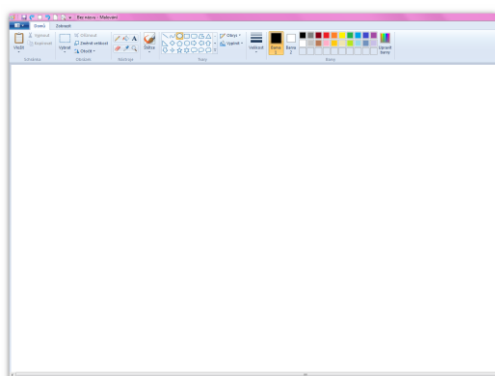
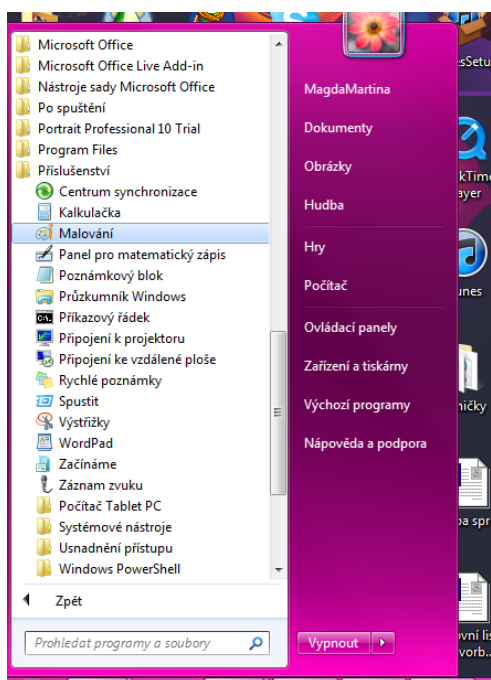
## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### Metodický list č. 16

Metodický list: Tvorba loga našeho školního časopisu „Budíček“

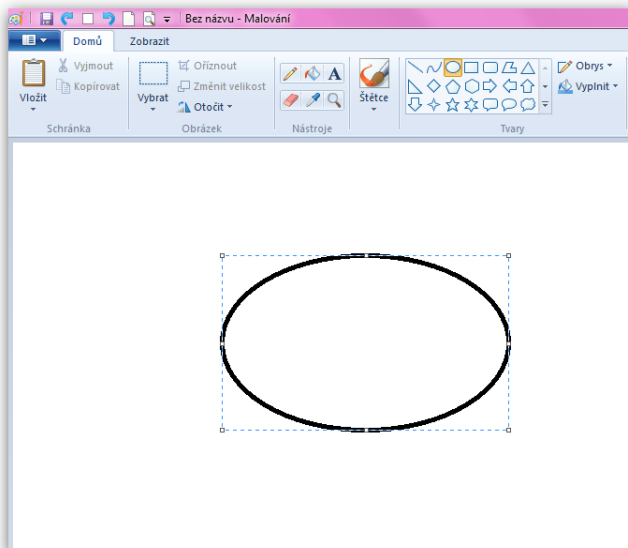
Postup:

1. otevřeme si program malování, který najdeme v nabídce start v Příslušenství

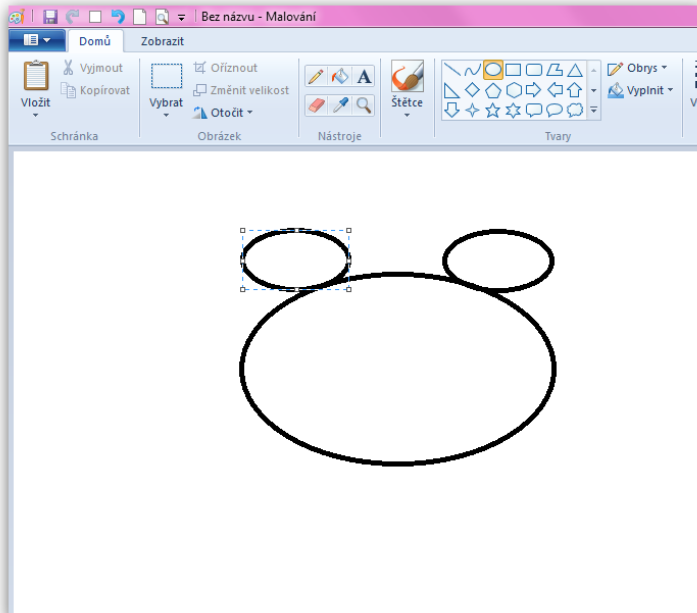


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

2. začneme nákresem velké elipsy



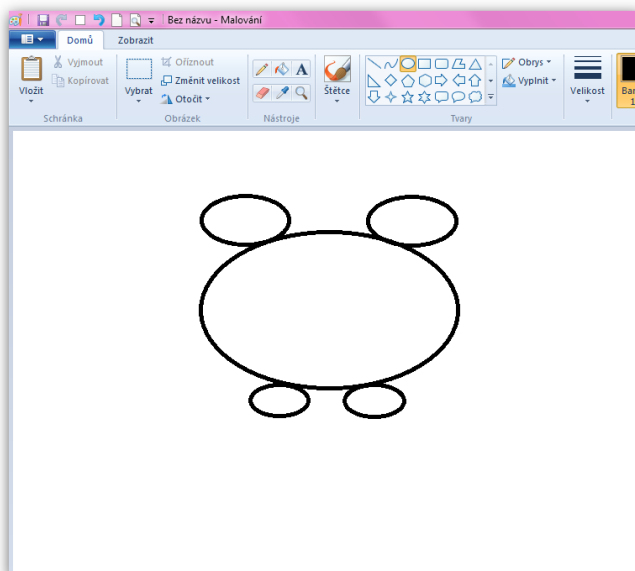
3. pak nahoře nakreslíme dvě malé



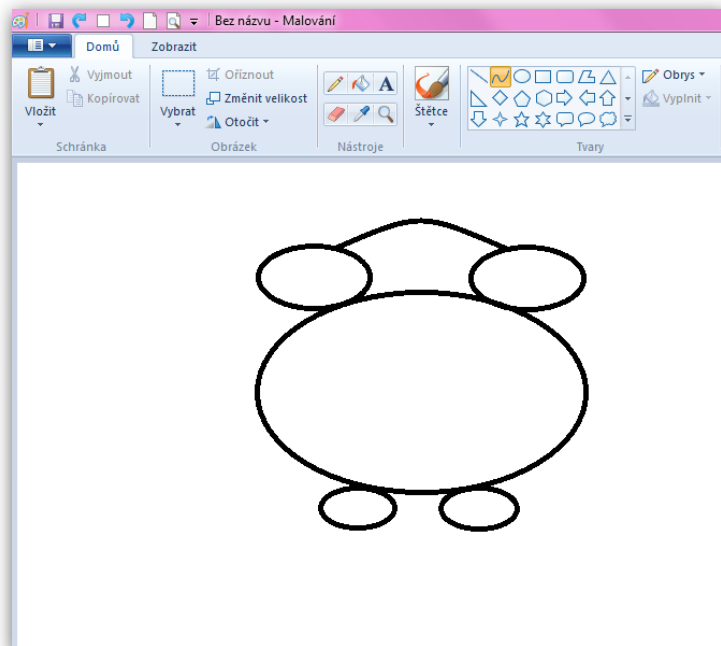


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4. další dvě vytvoříme dole

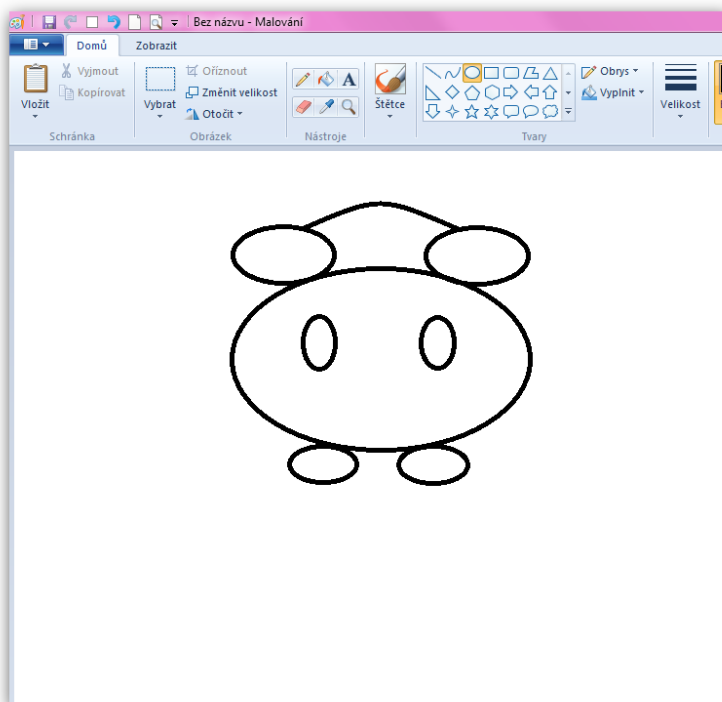


5. mezi horními elipsami vytvoříme prohnutou čáru

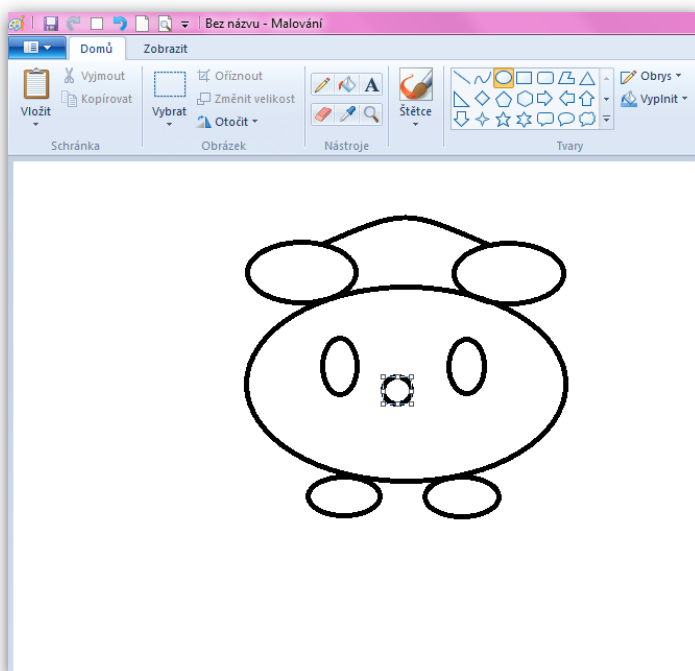


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

6. vytvořím další dvě elipsy („oči“)

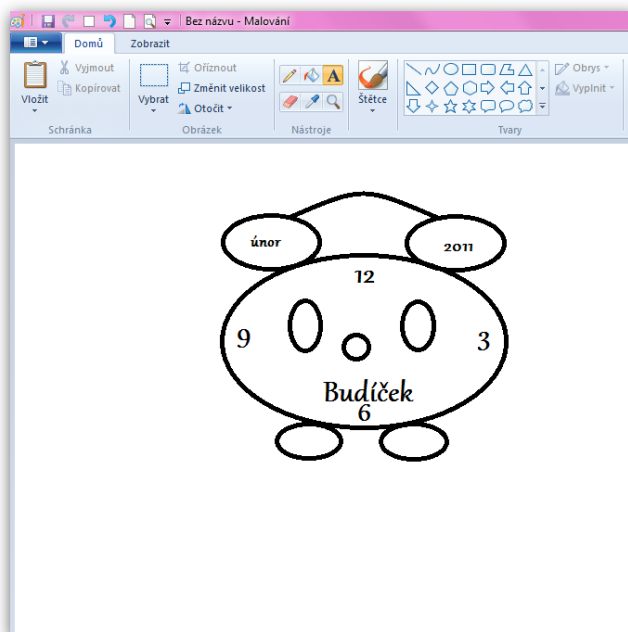


7. vytvořím další elipsu („nos“)

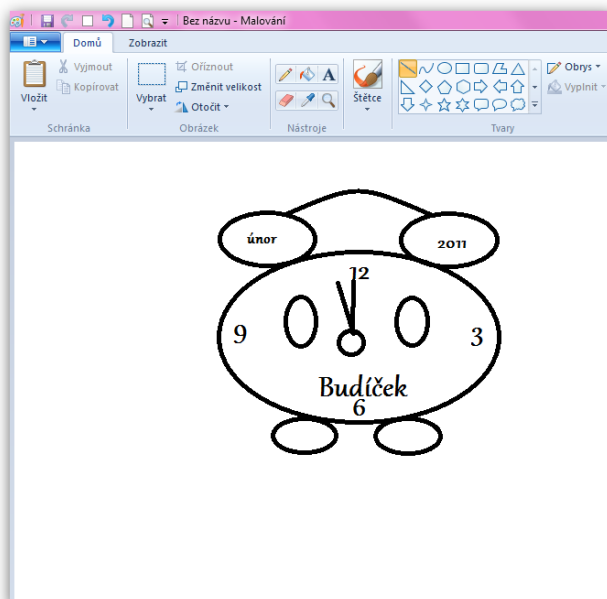


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

8. do budíčku vložím příslušný text

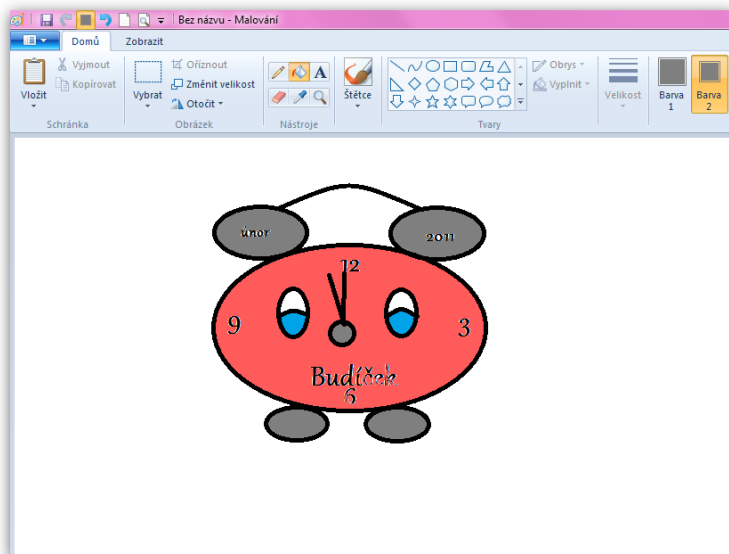


9. udělám dvě čáry („rafíčky“)

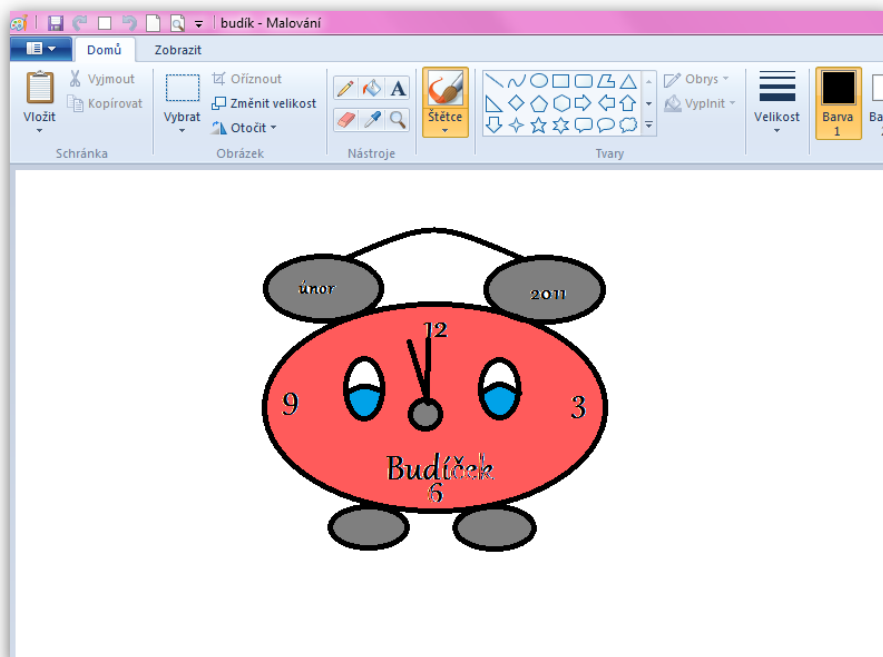


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### 10. budíček vybarvím



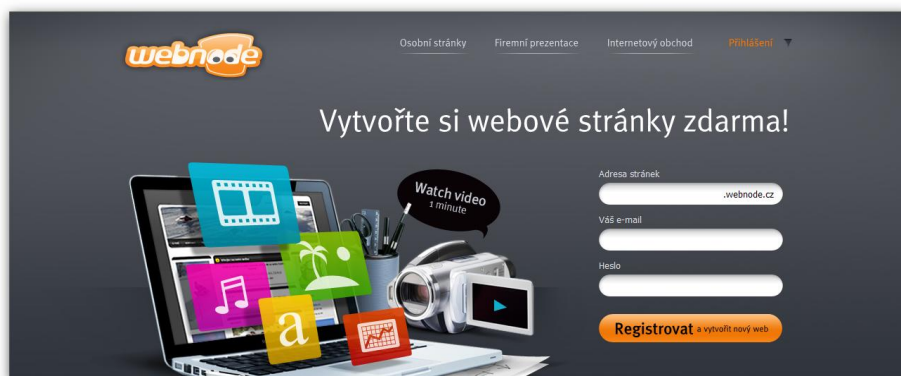
### 11. budíček upravím do konečné podoby



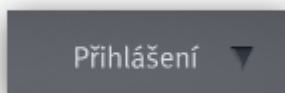
## Metodický list č. 17

### Metodický list: Změna vzhledu webu semináře

1. Přihlásíme se na [www.webnode.cz](http://www.webnode.cz)



2. Klikneme na přihlášení



3. Otevře se nám přihlašovací okno.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## 4. Vyplníme své údaje

Váš e-mail

JanNovak@seznam.cz

Heslo

••••••••••

**Přihlásit** [Zapomněli jste heslo?](#)

## 5. Objeví se nám nabídka s našemi projekty

# Moje projekty

Zde můžete spravovat Vaše webové projekty!

**Vytvořit** nový projekt

---



**Kroužek Informatiky**  
<http://infoskavravsko.webnode.cz/>

**Administrace webu**

 Přidat do katalogu

 Odstranit projekt

 Chcete vlastní doménu?

---

Chcete další webové stránky? [Vytvořte je zde!](#)

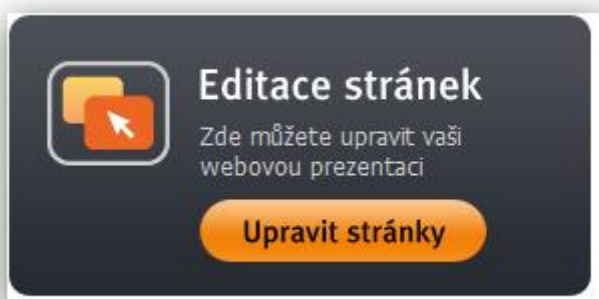


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

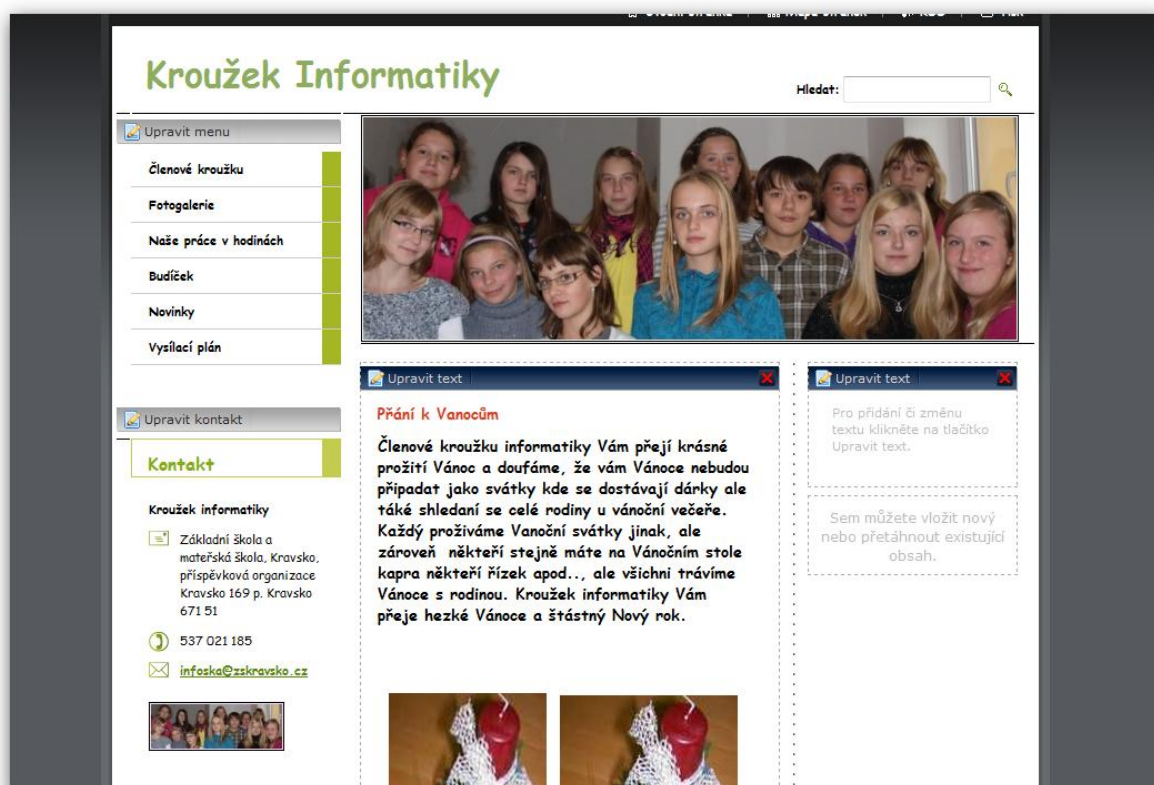
## 6. Kliknu na Administrace webu

 Administrace webu

## 7. Klikneme na tlačítko upravit stránky

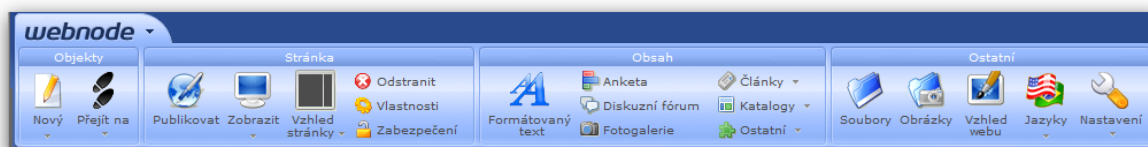


## 8. Objeví se nám hlavní stránka webu



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

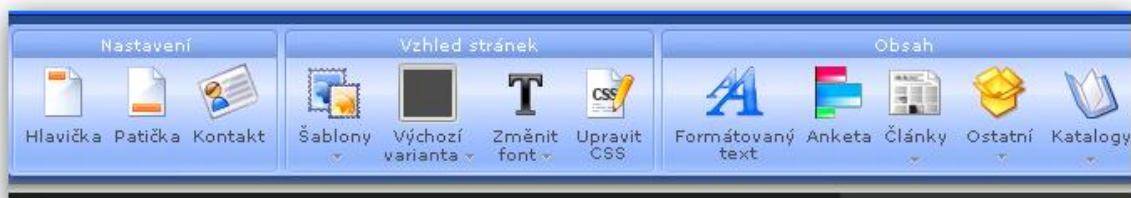
9. Objeví se nám tabulka s nabídkami úprav webu



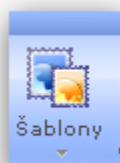
10. Klikneme na vzhled webu



11. Objeví se nám tabulka s nabídkami úprav.

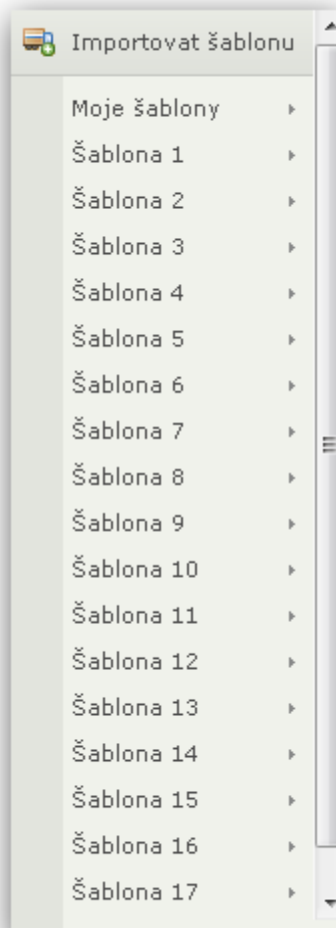


12. Klikneme na volbu šablony



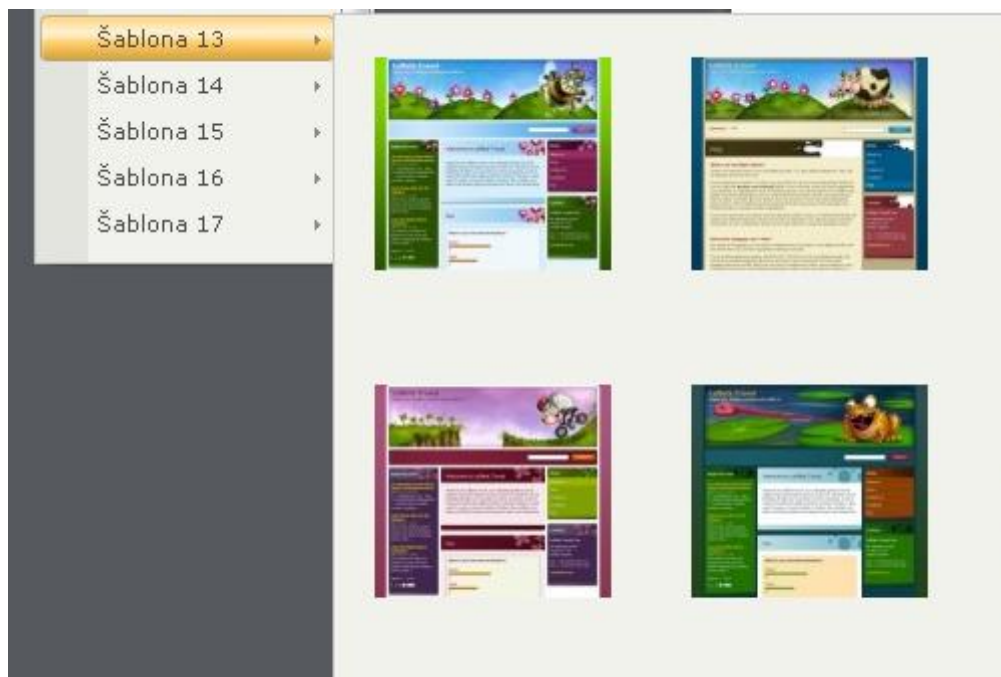
## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

13. Po kliknutí se nám objeví nabídka se šablonami.

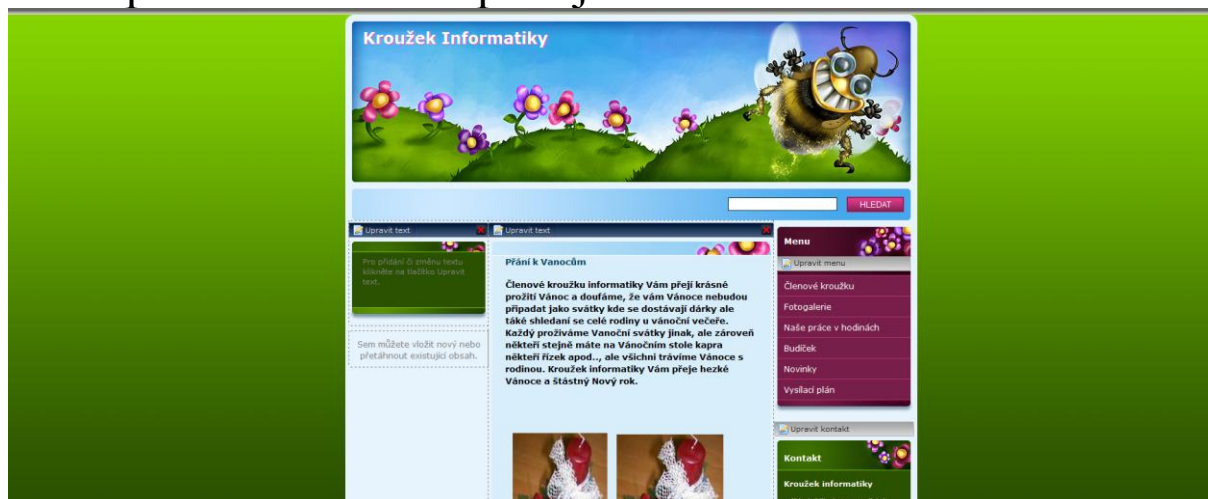


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### 14. Vybereme šablonu, která se nám líbí

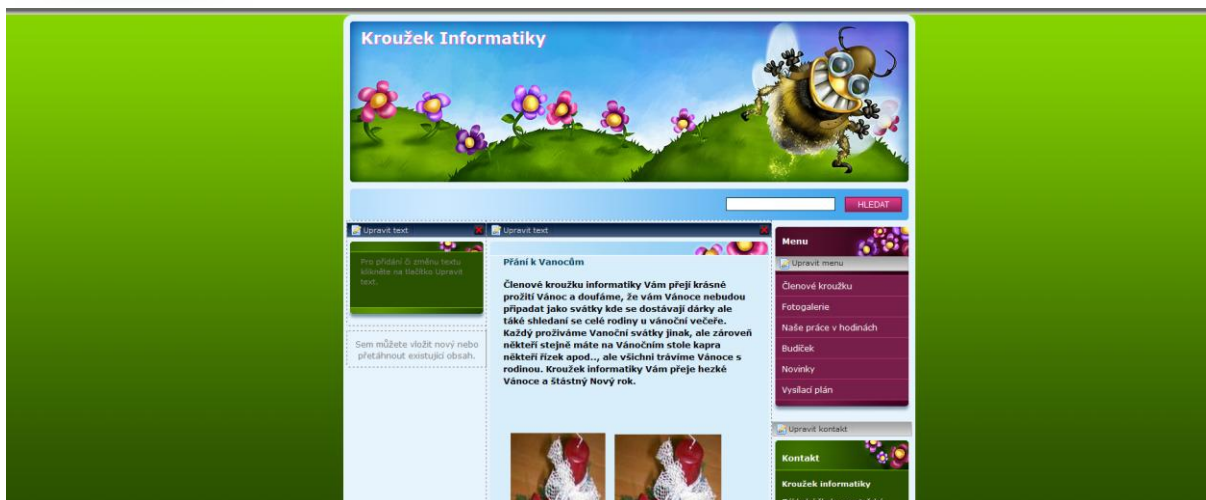


### 15. A pak tuto šablonu aplikujeme na web



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

16. Kliknutím na křížek se dostaneme na naši hlavní stránku.



17. A poté klikneme na tlačítko odhlásit.

Odhlásit

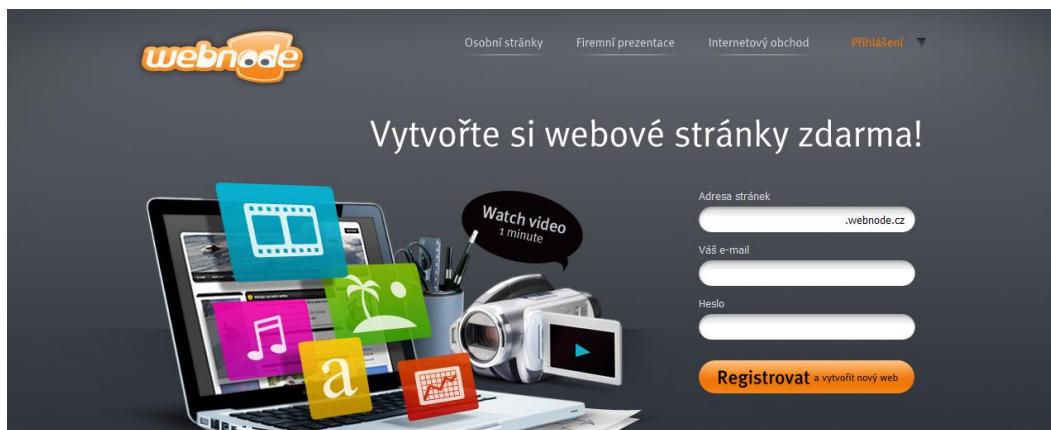


## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

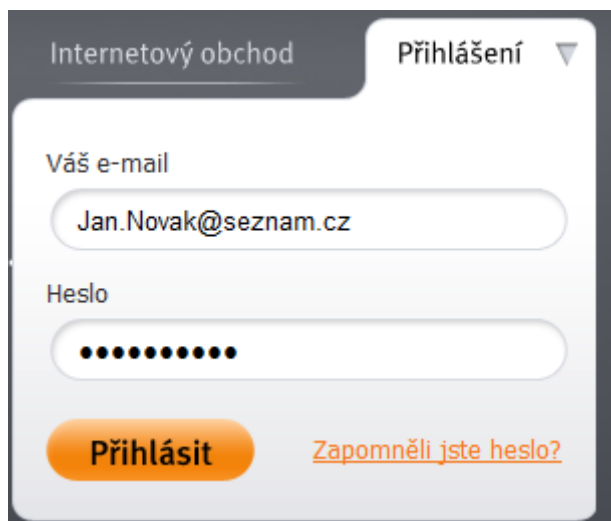
### Metodický list č.18

METODICKÝ LIST- vkládání článku na web semináře „Práce s médii“

1. Přihlásíme se na webové stránky: [www.webnode.cz](http://www.webnode.cz)



2. Přihlášení.....heslo může být libovolně dlouhé



3. Nacházíte se na ADMINISTRACI WEBU a MOJE PROJEKTY.....

## Moje projekty

Zde můžete spravovat Vaše webové projekty!

**Vytvořit** nový projekt




**Kroužek Informatiky**

<http://infoskakovsko.webnode.cz/>

**Administrace webu**

 Přidat do katalogu

 Odstranit projekt

 Chcete vlastní doménu?



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4. Poté kliknete na „Administrace webu“

## Administrace webu

5. Pak se objeví tato stránka

**Zaregistrujte si vlastní doménu**  
www krouzek-informatiky.cz **Ověřit**

**Editace stránek**  
Zde můžete upravit vaši webovou prezentaci  
**Upravit stránky**

**Získejte prémiové služby**  
Koupíte nabídku prémiových služeb a získáte přístup k rozšířeným možnostem systému. Webnode a přednostní technickou podporu.  
[Více informací](#)

**Jak vytvořit úspěšný web?**

- Přečtěte si návod: [5 kroků pro úspěch na Internetu](#)
- Odšlete se od konkurence: [individuální grafickou web](#)
- Zaregistrujte si vlastní doménu pro váš projekt
- Pravidelně [aktualizujte obsah](#) vašich stránek
- [Používejte své kolegy](#) ke spolupráci na tomto projektu

**Jak zvýšit návštěvnost mého webu?**

- Připravte vám [Internetovou reklamní kampaň](#)
- Zaregistrujte váš projekt do [Internetových katalogů](#) (Seznam, Centrum, Google, Atlas, atd.)
- [SEO Marketing](#) - jak být na první straně vyhledávačů
- Oslovte uživatele pomocí [E-mailového marketingu](#)
- Využijte [Facebook a Twitter](#) pro zvýšení návštěvnosti

**Prémiové služby a marketing**

- Aktuace prémiových služeb **NOVÉ**
- Zvýšení návštěvnosti
- Realizace kampaní
- Profesionální grafika a text

**Administrace**

- Zálohování a obnovu dat
- Ojednané služby a fakturace

**Přenesená data za měsíc:**

6 MB z 1 GB [Koupit více](#)

**Využitý prostor na serveru:**

48 MB z 100 MB [Koupit více](#)

**Hezky si řekněte?**

- Jste začátečník? [Pomůžeme vám!](#)
- [Nápověda a často kladené dotazy](#)
- [Diskusní fórum](#)
- [Kontaktovat technickou podporu](#)

Přednostní podpora pro [Prémiové služby](#)

6. Kliknete na „Upravit stránky“

**Editace stránek**  
Zde můžete upravit vaši webovou prezentaci  
**Upravit stránky**

7. Jste na ÚVODNÍ STRÁNCE

**Kroužek Informatiky**

Hledat:

**Úpravit menu**

- Členové kroužku
- Fotogalerie
- Naše práce v hodinách
- Budíček
- Novinky
- Výšlaci plán

**Úpravit kontakt**

**Kontakt**

Kroužek informatiky

- Základní škola a mateřská škola, Kravsko, příspěvková organizace Kravsko 169 p. Kravsko 671 91
- 537 021 185
- [info@zskkravsko.cz](mailto:info@zskkravsko.cz)

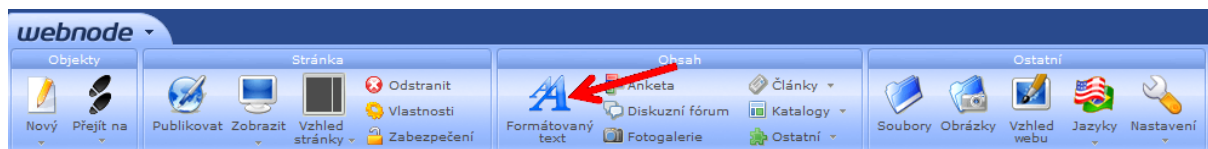
**Prání k Vánocím**

Členové kroužku informatiky Vám přejí krásné prožití Vánoc a doufáme, že vám Vánoce nebudou připadat jako svátky kde se dostávají dárky ale také shledání se celé rodiny u vánoční večeře. Každý prožíváme Vánoční svátky jinak, ale zároveň někteří stejně máte na Vánočním stole kapra někteří řízek apod... ale všichni trávíme Vánoce s rodinou. Kroužek informatiky Vám přeje hezké Vánoce a šťastný Nový rok.

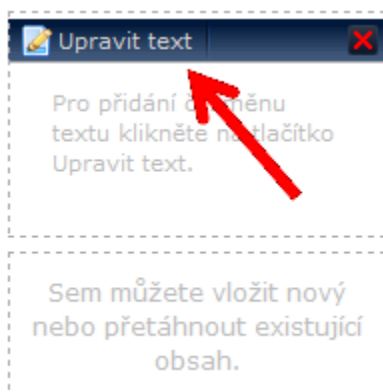
Sem můžete vložit nový nebo přetáhnout existující obsah.

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

8. Pokud chci vložit nový článek, musím postupovat tak, že si ukáži na ikonu Formátovaný text, chytну ikonu a táhnu na místo, kde chci článek vytvořit. :



9. Poté se vám objeví pole pro vkládání článku a v něm kliknu na **Upravit text**



10. Objeví se kolonka, kde si můžete napsat libovolný text např.:



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

11. Až ho napíšete dáte buď „Uložit“ nebo „Uložit a zavřít“



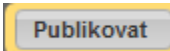
12. A máte napsaný text, jaký jste si chtěli napsat

**Přání k Vánočům**

Členové kroužku informatiky Vám přejí krásné prožití Vánoc a doufáme, že vám Vánoce nebudou připadat jako svátky kde se dostávají dárky ale také shledání se celé rodiny u vánoční večeře. Každý prožíváme Vánoční svátky jinak, ale zároveň někteří stejně máte na Vánočním stole kapra některé řízek apod., ale všichni trávíme Vánoce s rodinou. Kroužek informatiky Vám přeje hezké Vánoce a šťastný Nový rok.

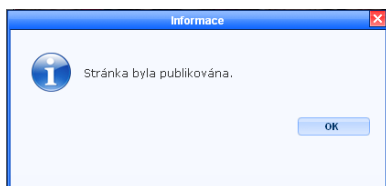


13. Ale musíte dát „Publikovat“



Změny provedené na této stránce nebyly publikovány.

14. Po publikování se vám objeví toto okno:



15. Dáte OK a máte to uložené tam, kde jste chtěli.

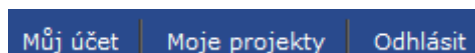


16. A pak to máte uložené na ploše.

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



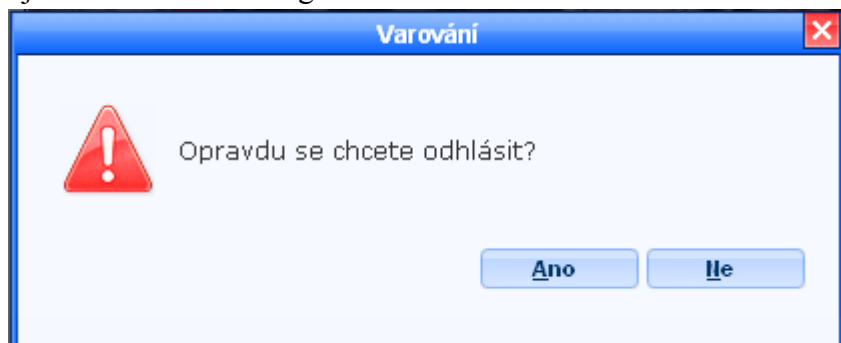
17. A už umíte napsat článek.
18. Poté můžete odejít



19. A dáte „Odhlásit“

**Odhlásit**

20. Objeví se vám toto dialogové okno



21. Kliknete buď na „ANO“ nebo „NE“



22. Jestli dáte ANO, tak jste zpátky na úvodní stránce [www.webnode.cz](http://www.webnode.cz)

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Metodický list č.18**

METODICKÝ LIST- Zapojení reprosoustavy pro školní rozhlasové vysílání

1. Rozložím si věci na stůl



2. Přidám mikrofony



3. Připojení mikrofونů k mixážnímu pultu (na obrázcích vidíte připojení obou mikrofонů)





## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### 4. Zapojení notebooku do mixážního pultu



### 5. Připojení sluchátek k mixážnímu pultu (slouží k odposlechu hudby při hraní)





## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### 6. Propojení mixážního pultu do školního rozhlasu



### 7. Připojení mixážního pultu do elektrické sítě

